

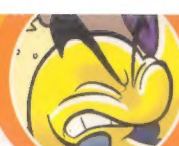
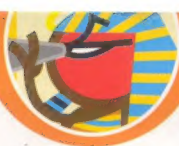
Nº 52

5,95 €

Julio 2004

**NORMA**  
Editorial

9 771576 222004



La revista de los jóvenes artistas

# iDibusi!

SHREK  
se moja este verano

FAFNIR 98

Shrek is a registered trademark of DreamWorks LLC.  
Shrek 2 TM and © 2004 DreamWorks LLC.

ESCANEO REALIZADO POR



entrevistamos a...

**JIM DAVIS**

creador de **Gardfield**

**Pinocho 3000**



La revolución  
de las  
máquinas





GRAN ESTRENO  
JULIO 2004

© FAFNIR 98

ESCAÑEO REALIZADO POR

# Pinocho 3000

TM

K

FILMAX ANIMATION PRESENTA PJK "PINOCCHIO 3000"  
UNA PRODUCCION DE JULIO FERNANDEZ PARA FILMAX ANIMATION CINEGROUPE ANIMANDS  
PRODUCTORES EJECUTIVOS JULIO FERNANDEZ CARLOS FERNANDEZ  
CO-PRODUCTORES EJECUTIVOS JACQUES PETTIGREW PHILIPPE GARELL  
PRODUCTORES EJECUTIVOS ASOCIADOS PACO RODRIGUEZ ANDRÉ LINK MARIE-CLAUDE BEAUCHAMP GUION CLAUDE SASSO  
BASADO EN UNA HISTORIA ORIGINAL DE CARLO COLLODI DIRECTOR ARTISTICO NICOLAS LEBESSIS DIRECTOR DE PRODUCCION LOUIS DUQUET  
MUSICA DE JAMES GELFAND PRODUCIDO POR JULIO FERNANDEZ DIRIGIDA POR DANIEL ROBICHAUD

www.filmaxanimation.com

www.pinocho3000.com





52

**iDIBUS! N°52**  
Julio 2004

Director: Jordi Vall.

Consejo de redacción: Manu Ansemil, F. Miralles, Mary Molina, Eduardo Quindós, Oscar Valiente y Jordi Vall.

Jefe de redacción: Manu Ansemil.

Maquetación: Alberto Basanta y Mar Serra.

Colaboradores: Dario Adanti, Manu Ansemil, Athos y Enrique Carlos, Andrés Barzi, Estudio Canibal, Eulàlia Dulz, Estudio Fénix, Sam G.C., Alex López, Paula & Grego, Francis Portela, David Ramírez, María Luisa Molina, Alfons Moliné, Isidre Monés, Nintendo Acción, Núria Teuler, Daniel Torres y Abraham Trapián.

Edita: NORMA Editorial, S.A.

Presidente: Rafael Martínez.

Director general: Óscar Valiente.

Director financiero: Vicente Campos.

Edición: Eva Alonso, Carlos M. Miralles, Mary Molina y Jordi Vall.

Redacción: Fabián López.

Marketing: Eduardo Quindós.

Derechos internacionales: Fénix Quindós y Pamela Santacroc.

Representación de autores: Jesusa Iglesias.

Producción: Flor Castellanos y María Martí.

Diseño Gráfico: Xavier Andinyac, Manu Ansemil, Alberto Basanta, Vanessa M. Bayó, Joan Moreno, Verónica Pérez, Leo Pérez, Mar Serra y Héctor Tomás.

Contabilidad: Jaül Vall y Rosa García.

Distribución: Xavi Domènech, Diop Gandiaye, Sergio Gómez, Frederic Mora, Xavier Penabaz, M. Rodríguez, Juan Carlos Sánchez, Mireia.

Internet: Alberto Basanta.

Prensa: Josep Calaya.

Comunicación: Iván Clemente.

Redacción

Passeig de Sant Joan 7. 08010 Barcelona

Tel.: 93 303 40 38. Fax: 93 303 68 31

dibus@normaeditorial.com

Marketing y Publicidad

Eduardo Quindós

Tel.: 93 303 68 36. Fax: 93 303 68 31

marketing@normaeditorial.com

Passeig de Sant Joan 7.

08010 Barcelona

Distribución, suscripciones

y números atrasados

Tel.: 902 120 144

Controlado por control

## BIENVENIDO

Cómo aprieta el calor veraniego, ¿verdad? Nada mejor para combatir el bochorno que una iDIBUS! cargadita de reportajes y secciones superchulas. Damos un repaso a SHREK 2, que ya está en los cines, te ofrecemos nuevas secciones para aprender a dibujar, succulentas noticias de actualidad y un montón de contenidos más.

Pág. 18

EDITORIAL Y SUMARIO

SUMARIO DE CÓMICS

EL MANDO

8 EL NOTICIERO PLANET

14 CÓMO DIBUJAR MANGA

18 REPORTAJE: SHREK 2

26 REPORTAJE: PINOCHO 3000

32 CONCURSO DEL CÓMIC DEL LECTOR

32 LA PÁGINA DE LOS SIMPSON

34 EL PERSONAJE DEL MES:

PATO DONALD

36 ZONA D MONSTRUOS

38 DIBUSOLIDARIO

40 LIBROMANIA

42 DIBUGAME

44 DIBUJUEGA A DIBUJAR

48 TALLER DE ESCRITURA

50 CÓPIALO: SHREK 2

60 HARRY POTTER MANÍA

62 ESTRENOS DE VIDEO Y DVD

66 ENTREVISTA A... JIM DAVIS

68 DIBUMANGA

74 LOS CONSEJOS DE PIN

76 NORMAZONE

78 DALE A LA GAME BOY

80 FOTOGRAFÍA DIGITAL

82 DIBUTALLER

84 DIBUESCAPARATE

88 DIBUPASATIEMPOS

91 CLUB DIBUS

## SHREK 2

El regreso del ogro verde más divertido de las pantallas ocupa un lugar destacado en esta revista. Acompañado por su esposa Fiona y su amigo Asno, Shrek se va a conocer a sus suegros al reino de Muy Muy Lejos.

¡NUEVA SECCIÓN!

DIBUJUEGA A DIBUJAR

Aquí empieza el nuevo y divertido curso de dibujo de iDIBUS! Con las técnicas más sencillas para que puedas aprender lo más básico y te conviertas en un auténtico dibujantista.

Pág. 44

## CÓMO DIBUJAR MANGA

Con esta nueva sección podrás convertirte en todo un mangaka y aprender las técnicas más espectaculares del estilo manga.

Pág. 14

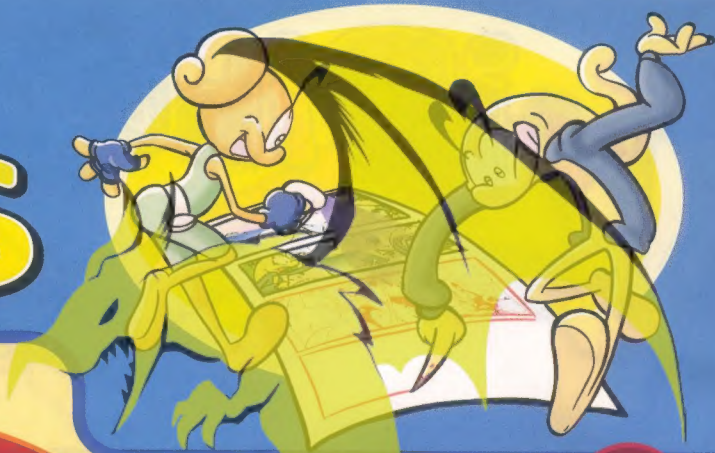
¡NUEVA SECCIÓN!

NORMA Editorial

www.NormaEditorial.com



# Los cómics de **DIBUS**



52

## LA DIMENSIÓN DE QUIQUE

Àlex López

La situación se complica, **Grompf** y **Pit** no tienen escapatoria... ¿Qué pasará? ¡esperes más y descúbrelo ya!

4



## LA PANDILLA DE DIBU

Àlex López

12



## MINI MONSTERS

David Ramírez y estudio Canibal

10



## TOM

Daniel Torres

30



## TALES FROM EGYPT

Andrés Barzi

58



## DINO KID

David Ramírez

58



## WILFREDO EL CABALLERO

Dario Adanti

64



## GRONALDO BOCANADA

Andrés Enrique Carlot

72



## PANGIRL

Paula & Crego

80



## PEQUEÑO MOSQUITO

Dario Adanti





El caballero oscuro Meta ha roto el espejo mágico, la puerta entre Mirror World y Dreamland. Pero no todo son malas noticias. Kirby se ha multiplicado y ahora tienes a cuatro Kirbys bajo tu control. Solo o con amigos, ayuda a nuestros cuatro héroes a luchar para unir el espejo y restaurar la paz en Dreamland. ¡No te duermas!

KIRBY & THE AMAZING MIRROR  
Sólo para Game Boy Advance

LANZAMIENTO:  
2 DE JULIO DE 2004



N I N T E N D O E N  
O V I P L A Y A 0 0 4

Este verano, ¿sabes dónde probar nuevas consolas,  
espectaculares juegos o conocer los últimos trucos? Entérate en:

[www.nintendoplaya.com](http://www.nintendoplaya.com)



# LA PANDILLA DE DIBU

Guión y dibujo: Alex López





# BRATZ

## Colección Safari Urbano

BAN  
DAI

¡Las Bratz  
arrasan la ciudad  
con la moda más  
feroz y atrevida  
que jamás hayas  
visto!

@FAFNIR98

@FAFNIR98

¡CONSIGUE este exclusivo  
TELÉFONO  
BRATZ!



Promoción limitada a 2.000 unidades  
Bases depositadas ante notario.  
La promoción consiste en: a) 1.500  
premios directos b) 500 premios por  
sorteo. Las bases para solicitar  
el envío de los premios directos así como  
para la participación en el sorteo, vendrán  
indicadas en los envases de los siguientes  
productos de la gama Bratz: "Bratz Días  
de Sol", "Bratz Boyz Días de Sol" y "Bratz  
Safari Urbano". (En el envase referido como  
"Sunkissed summer" y "Wild life")

### Colección Días de Sol

@FAFNIR98



### Boyz

¡Prepárate  
para el buen tiempo!

@FAFNIR98





# El Mando

¡Los canales de televisión han decidido combatir el calor veraniego a fuerza de refrescantes series de animación! Tendrás que darle caña al mando para decidir en qué canal te quedas.

## MEGATRIX

Las mañanas más entretenidas de Antena 3, con series muy potentes y presentadores enrollados.



■ EVER TWIST  
■ ANOMOS  
■ YU-GI-OH!

■ JIMMY NEURÓN  
■ GADGET BOY  
■ FUTURAMA  
■ MALCOLM IN THE MIDDLE

► Emisión:  
fines de semana de  
7.15 a 11.30.



## ZON@DISNEY

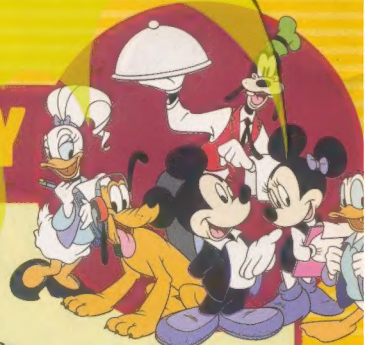
1

Jimmy, Ana, José y Natalia presentan este programa que incluye series Disney tan bonitas como:

■ HOUSE OF MOUSE  
■ PEPPER ANN  
■ TARZÁN  
■ LA BANDA DEL PATIO

...además de actuaciones musicales, concursos y actividades.

► Emisión:  
fines de semana de 9.10 a 11.15.



## MAX CLAN



Concursos, debates, entrevistas, actuaciones musicales... todo presentado por Max y sus colegas Xella, Kiss, Pat, Javi y Martín. ¡Ah! Y no hay que olvidarse de las siguientes series animadas:

■ UFO  
■ EL PRÍNCIPE MACKAROO  
■ LOS PADRINOS MÁGICOS  
■ ONE PIECE

► Emisión:  
fines de semana,  
de 8.00 a 10.45.

www.maxclan.telecinco.es



## LA HORA WARNER

1

Las series más descañonantemente divertidas y alocaadas para empezar los días del fin de semana.

■ VACA Y POLLO  
■ TOM Y JERRY  
■ MIKE, MARY OG

► Emisión:  
fines de semana de 8.00 a 9.10.



## LOS LUNNIS

2

Alex, Lucrecia, acompañados de Lupita, Lulu, Lulú, Lullia, Lulina, Lutecio, Lula y Lolo presentan un programa que incluye las siguientes series:

■ LA PAJARERÍA DE TRANSILVANIA  
■ VACA Y POLLO  
■ ARTHUR  
■ FIMBLES.

► Emisión:  
fines de semana,  
de 8.00 a 10.45.



## KOMBAL & CO.

Este programa presentado por Carlos Elena incluye las secciones: Imaginar, Reciclar-t, Aventurar-t y Biocomagia, para enseñarnos a hacer lo divertido que es hacer manualidades, crear cosas nuevas reciclando objetos viejos, descubrir el entorno natural y hacer trucos de magia.

Emisión:  
fines de semana de 11.15 a 11.45.





**DIGITALES**

## SEMANA ESPECIAL SPIDERMAN

Para celebrar el estreno de la segunda peli de Spiderman, en Fox Kids dedican una semana a este personaje. Así, podrás ver un montón de episodios agrupados por sagas muy emocionantes: EL DUENDE, LOS SEIS GUERREROS OLVIDADOS, EL RETORNO DE HIDROMAN... y, para acabar bien la semana, el sábado emitirán la serie completa EL REGRESO DE SPIDERMAN y el domingo la saga de COMPAÑEROS EN PELIGRO. ¡Atento a tu sentido arácnido para no perdértelo!

► Emisión: del 12 al 18 de julio.  
De lunes a viernes a las 14.00.  
Sábado y domingo a las 21.10.



## BOB ESPONJA MEGAFASHION

Bob demuestra por qué es uno de los personajes más de moda en todo el mundo. Y es que parece un imán para atraer las situaciones más disparatadas sin proponérselo. Es original, imprevisible, adora su trabajo como cocinero en el Crutáceo Crujiente y siempre está pendiente de sus amigos de Fondo Bikini. Bob se enfrenta a situaciones muy reales, aunque las encare a su modo. ¡Conócelo, dibucolega!

► Emisión: del 19 al 23 de julio, de 10.05 a 11.00.



## EL PLANETA DEL TESORO

En esta futurista versión de LA ISLA DEL TESORO, Jim Hawkins es el inagotable joven que protagoniza una fantástica travesía por todo el universo a bordo de un barco alucinante. Aventuras, piratas y un inmenso botín son los ingredientes de EL PLANETA DEL TESORO, un espectacular largometraje de animación. ¡No te lo pierdas, dibucolega!



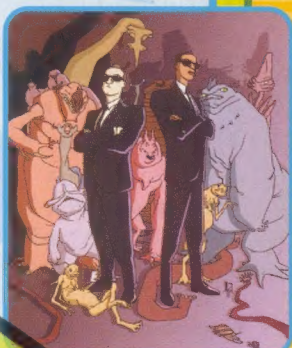
**¡Estreno!**

Sábado 17 a las 21.00 en el Fantástico Mundo Disney

## LA HORA MARCIANA

Ya no tienes que viajar al otro lado del universo para disfrutar de las series espaciales. En Toon Disney podrás encontrar, en forma de pack, las series siderales: LAS AVENTURAS DE LLOYD EN EL ESPACIO, MEN IN BLACK y BUZZ LIGHTYEAR. Mil problemas por resolver y una sola solución: la risa y el humor frente a los villanos de turno del espacio, donde nadie puede oír tus... carcajadas.

► Emisión: cada día a las 09.55 y a las 16.05.



## COMBO GATUNO

Este canal estrena programación veraniega con la llegada de nuevos episodios de dos de las series más populares: DORAEMON y GARFIELD Y SUS AMIGOS. Las aventuras del gato cósmico y su amigo Nobita por un lado y las del casero y gordito felino naranja Garfield y sus amigos Odie, Nermal y Pooky llenarán el canal de actividad gatuna.

**GARFIELD Y SUS AMIGOS**

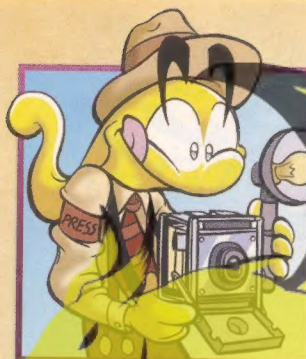
► Estreno: lunes 21 de junio, a las 21.05.  
► Emisión: de lunes a domingo a las 21.05.

**DORAEMON**

► Estreno: lunes 21 de junio, a las 09.50.  
► Emisión: de lunes a domingo a las 09.50.







# EL NOTICIERO PLANET

las noticias más frescas de la redacción de JIBUS

Núm. 52

## MUNDO MEXICO

### MODA HARRY POTTER

Simultáneamente al estreno de la película, HARRY POTTER Y EL PRISIONERO DE AZKABAN, el Corte Inglés pondrá a la venta una línea de ropa inspirada en la de los personajes de la película. En verano habrá camisetas y pantalones cortos, y en otoño-invierno podremos disfrutar de sudaderas, bufandas, gorros... todo diseñado con la imagen de Harry y sus compañeros.



## acontecimientos

BARCELONA

### GEN CON

¡LOS MEJORES 4 DÍAS DE JUEGO!

Del 1 al 4 de julio se celebrarán en el Palau Sant Jordi de Barcelona unas jornadas muy especiales para todos los aficionados a los juegos de rol, cartas coleccionables, videojuegos, wargames, juegos de tablero, etc. Las GenCon nacieron en Estados Unidos hace 36 años, y en España se han celebrado, con algunas interrupciones, desde mediados de los 80. En estas jornadas te lo podrás pasar en grande, porque habrá montones de partidas de rol, de cartas, presentaciones de nuevos juegos, proyección de pelis... ¡ni un momento de aburrimiento! Ya sabes, dibucolega: si quieres pasarte cuatro días jugando a mil cosas distintas, conocer gente y pasártelo en grande, las GenCon son para ti.

## ACTUALIDAD

### MIN LA ESTRELLA DE LAS CAUSAS SOLIDARIAS

A partir de ahora, las causas solidarias tienen una nueva defensora: la pequeña Min. Min es una personalidad ilustrada, que representa a una niña pequeña muy comprometida con las causas de ayuda a los más desfavorecidos y va a prestar su imagen alegre y carismática a todas las empresas que quieran comprometerse en causas solidarias. Seguro que pronto podrás verla en camisetas, libretas, paraguas y hasta muñecas, dibucolega.



### REGALOS SEGUROS CON ELPOZO

Con los minis de charcutería y las salchichas frankfurt y pavo de Elpozo podrás conseguir impresionantes *tattoos*, logotipos y salvapantallas de SHREK 2 para tu móvil, videojuegos de SHREK 2 y consolas Playstation 2. Si coges tu móvil y participas... ¡tendrás un regalo seguro!



### DOO WAP Y SHREK 2

Doo WAP te regala en cada uno de sus packs un DooWi de SHREK 2. ¿Y qué es un DooWi? Se trata de una pieza saltarina exclusiva de Doo WAP que te permitirá jugar con tus amigos, y si eres hábil, podrás completar la colección rápidamente. ¡Hay 15 diferentes!





## LOS TWEENIES EN EL CINE

Dentro de poco se empezará a exhibir en el Reino Unido la película de los Tweenies, basada en la serie de televisión homónima. Se prevé que el estreno en España se produzca el verano de 2005 y que sea un gran éxito en todo el mundo. Seguro que los dibujos de los Tweenies ya os gustan de verla!



## LUCRECIA Y PINOCHO 3000



De un tiempo a esta parte se ha vuelto habitual que voces famosas doblen a los personajes de pelis de animación. Ése es también el caso de *Lucrecia y Pinocho 3000*, en el que la cantante Lucrécia da voz a la protagonista Cyberrina. Además, la artista ha rodado un videoclip de la canción *Cual es la diferencia*, el tema central de esta película que se estrenará el 9 de julio en los cines de nuestro país.

## TELEVISIÓN

### LAS NUEVAS AVENTURAS DE LUCKY LUKE



Dentro de poco podremos disfrutar de *Las nuevas aventuras de Lucky Luke* en la mayoría de canales autonómicos españoles. El legendario Lucky Luke, el hombre que dispara más rápido que su sombra, regresa con 52 nuevos episodios llenos de aventuras y diversión. Lucky Luke vendrá acompañado de todos los personajes de la serie: el fiel caballo Jolly Jumper, Rantanplán el perro guardián y los malvados hermanos Dalton.

## VIDEOJUEGOS

### CLÁSICOS DE LA NES EN TU GBA

La consola NES de Nintendo fue la primera que consiguió jugar con la calidad de las máquinas recreativas a las casas de los aficionados. Ahora, la Game Boy Advance SP ha sido remodelada para rendir tributo a la consola NES original, presentando un nuevo diseño inspirado en el original que la hace única. A la vez que la consola, se pone a la venta una colección de videojuegos clásicos que hicieron historia: *Super Mario Bros.*, *Donkey Kong*, *The Legend of Zelda*, *Pac-Man* y *Galaxian*, entre otros. ¡A jugar!



## LAS PELIS DE ANIMACIÓN QUE VIENEN

### ZAFAR Y PINOCHO EL CABALLO

Estreno: 16 de agosto de 2004

Unos vacas valientes y un caballo karateka deciden convertirse en cowboys para salvar su rancho.



### SHARK TALE

Estreno: 8 de octubre de 2004

Una historia de mafiosos protagonizada por peces.

### THE INCREDIBLES

Estreno: 26 de noviembre de 2004

Un viejo superhéroe debe volver a la acción.



### POLAR EXPRESS

Estreno: 3 de diciembre de 2004

Un niño se embarca en un viaje mágico a Santa Claus. ¿Pasa o no? De repente, un tren entra en su cuarto y él acaba de pasajero en dirección al Polo Norte.

### ROBOTS

Estreno: 2005

En un mundo de robots, un inventor quiere crear máquinas que ayuden a la sociedad, pero el malo de la película se lo pondrá fácil.



### VALIANT

Estreno: 2005

Durante la Segunda Guerra Mundial, una paloma mensajera algo patosa debe entregar un mensaje importantísimo.

### MADAGASCAR

Estreno: 2005

Un león, una cebra, una jirafa y un hipopótamo escapan de un zoo y se enfrentan a la selva.



### DONKEY.XOTE

Todavía en preproducción

La historia de Don Quijote contada desde el punto de vista del burro Rucio, que sueña con ser caballo.









## TM

**GAME BOY ADVANCE**



**SONIC TEAM**



**PIZZA IN**

[www.proein.com](http://www.proein.com)

3

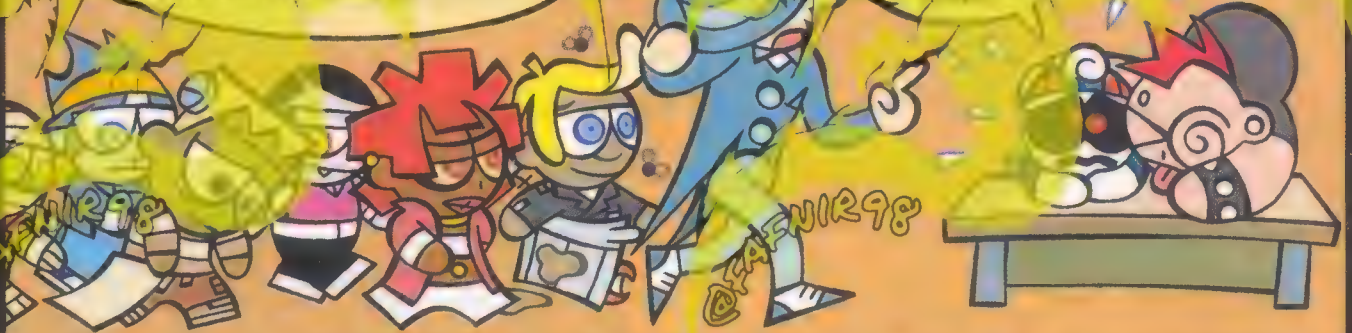
[www.paci.info](http://www.paci.info)



# MIMONSTERS

Guión: [illegible] Dibujo: [illegible] Color: [illegible]

¡QUISIMOS DE TRA  
JE EL RECRE  
ALMAROS...



¿TÚ ERES  
ESTÚPIDO  
O QUÉ?!

NO ES UN FANTAS-  
MA... ¡SIEMPRE  
INTANGIBLE!

YA, P-PERO ES QUE... SI ESTOY  
N-NERVIOSO, NO SÉ V-VOLVERME  
INTANGIBLE...

¿QUE DÍA MÁS HORRI-  
BLE... PUENE



GUS, CREEMOS QUE  
A BUENA IDEA CAMBIAR  
JEFE DE LA BANDA.

¿QUE?  
¿POR NO TE  
MUCHO, NO  
VAYAS A DESPER-  
TAR A QUASIM.

¡PERO... PERO... PERO...  
PODÉIS HACERLE  
¡ÉL ES EL JEFE, NO  
¡FRANK, T-TE QUIERE  
JEFE DE LA BANDA!

¡VALE.



Y... PUEDE  
QUE NO SEA TAN  
PRINGAL... MIRA  
CÓMO LE... HACE  
FRENTE...

¡DEJEMOS  
EN PAZ!

¡SÍ QUE  
HA COSTADO...  
SÍ. ¡ÉL  
DOBLE QUE  
ANTES!  
¡GRRR!



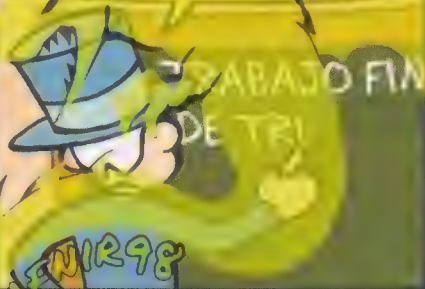


¡AH! MINIMONSTERS,  
COMENZAR LA CLASE, O  
MAÑANA EN

¿QUÉ  
PASO?

HACER O CONSTRUIR  
ALGO QUE LOS AYUDE  
A SER MEJORES  
MONSTRUOS

¿Y LOS  
SOMOS



TÚ NO TIENES QUE HACERLO, MISS  
HIT, PERO A LOS DEMÁS OS AVISÉ  
HACE DOS SEMANAS, ASÍ QUE  
IMAGINO QUE TENÉIS BASTANTE  
AVANZADO EL TRABAJO...

¡YO USARÉ LA MARMITA DE LAS  
POCIONES DE MI MADRE PARA  
CONSEGUIR SER MÁS GUAPA!

¿CÓMO? ¿TAPÁNDOTE  
LA CABEZA CON  
ELLA?



¿Y TÚ, FRANK?  
SI... NOS  
SOR... CON  
UNO D... CREÍ-  
BLE... OS.

... ¿FRANK?

UN APARATO PARA  
LA SORDERA SÍ QUE  
LO HARÍA MEJOR  
MONSTRUO...

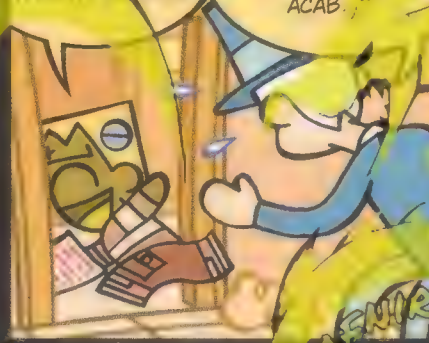
ME PREGUNTAN POR EL  
PERFECCIONATOR,  
IDIOTA!!



¡EY, ES VERDAD! ¡EL PE  
NATOR SI CONSIGO QUE  
VENTA... HEM...

JA, JA!  
¡MANTÉNLA!  
¡MANTÉNLA!

¡EY! ¡QUE LA  
CLASE NO SE  
ACAB...





# CÓMO DIBUJAR MANGA

Este mes profundizamos mucho más en la nueva sección de **iDibujos!** para aprender a dibujar manga. Además, porque este mes te enseñamos a crear las caras, ¡5€ de regalo que tenemos en la parte de delante de la revista, ¡dibujándola!

Materiales extra de los libros didácticos **CÓMO DIBUJAR MANGA**: volúmenes 1, 2 y 12.

## LAS CARAS SON LA CLAVE DEL MANGA

El modo en que la cara del personaje está representada es muy importante. Una vez domines distintas expresiones faciales, tu manga tendrá mucho más interés.

Frontal

Perfil



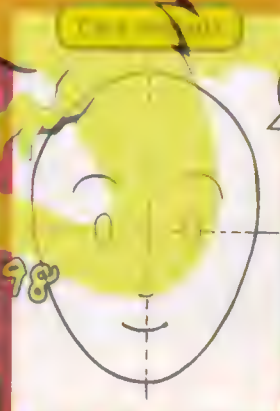
Adapta las formas del ojo, la nariz y la ceja.

Se encuentran casi en el centro.

¡Intentémoslo con una esfera!



LOS ELEMENTOS BÁSICOS DE UNA CARA VISTA EN PLANO FRONTAL.



Cara alargada

ÉSTA ES UNA CARA SENCILLA.



Cara redonda

## LAS CARAS DE PERFIL

La posición de los ojos y de la nariz cambia, aunque la cara esté de perfil. Los roles se invierten dependiendo de las curvas de las cejas, o de la inclinación de la cabeza.

Haz la nariz con papel



Dibuja líneas, ojos y nariz en un huevo para observar cómo la posición de los ojos y de la nariz cambia en diferentes ángulos.

Posición de las orejas



Rectángulo

Dibujar contorno

EL LARGO DE LA CARA SUELE SER IGUAL QUE EL LARGO DE LA MANO.

¡CUANDO SE DIBUJA UNA CARA, HAY QUE EMPEZAR SIEMPRE POR DIBUJAR TODO EL CONTOURNO!



## LOS RASGOS FACIALES DESDE VARIOS ÁNGULOS



### El rostro de perfil

No dibujes demasiado puntiagudas ni la nariz ni la barbilla.

La ceja se sitúa casi en la misma línea.

El superior sobresale un poco más que el inferior.

La línea superior de la mandíbula se va marcando más.

Bebé

Niño

Mujer

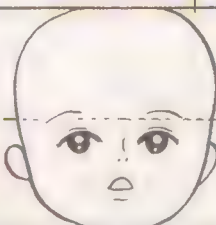
Hombre

## LA POSICIÓN DE LOS OJOS CAMBIA SEGÚN LA EDAD DEL PERSONAJE

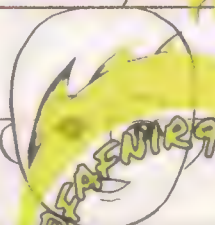
La cara tiene una apariencia infantil cuando los ojos están por debajo del centro. En la edad adulta van subiendo de posición hasta que los ojos vuelven más maduros.



La posición de los ojos en la cara cambia según la edad. Se va marcando más la línea superior de la mandíbula.



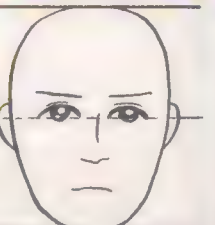
Ojo por debajo del centro



Ojos un poco por debajo del centro



Ojos en el centro



Ojos un poco por encima del centro

La línea superior de la mandíbula está en su posición en la infancia, mientras que, en la edad adulta, ojos y cejas quedan más altos. La partición adulta empieza aproximadamente a los 16 años.



# EXPRESIONES FACIALES

Cuando se consigue plasmar una emoción en el rostro de un personaje, el dibujo cobra fuerza. Las emociones se traducen a través de los músculos faciales y dan así a la cara una expresión única.

## Sonriente

Cuando estamos contentos, el músculo externo facial se relaja y los ojos, las cejas y la boca se dibujan con líneas curvas.

## Risueña

En función del grado de la sonrisa, los ojos se estrechan.

## Carcajadas

Cuanto más grande sea la carcajada, más se refleja el sentimiento. La boca se agranda y los ojos se cierran.

## Disgustar

Cuando nos enojamos, los músculos se agolpan en el centro.

## Enfadada

En función del grado de enfado, aparecen arrugas en el centro de la cara.

## Miedo

Para dibujar una expresión de enfado violento hay que subir los extremos de la boca.

## Triste

La expresión de tristeza hace que las cejas se desplace hacia atrás.

## Llorando

Los músculos de las cejas tiran de los ojos hacia adentro.

## Desconsolado

Cuando llora desconsoladamente, los ojos se abren, pero de poca fuerza que se le vea la lágrima.

Si miramos a alguien que está pensando, veremos que su mirada está extraviada.

## Incómoda

Similar a la de tristeza.

## Sorprendida

Con la sorpresa, los ojos se agrandan. Un truco muy efectivo es dibujar gotas de sudor.



**MARVEL**  
TRADING CARD GAME

VS  
SYSTEM

# SPIDER-MAN VS. DOC OCK

UN MILLON DE RAZONES PARA JUGAR

## Prepárate para la Batalla del JCC Definitivo

¡El set de inicio para dos jugadores de Spider-Man vs. Doc Ock presenta a Spider-Man como nunca se ha visto antes! Nuevos aliados y enemigos expanden el campo del Sistema Vs., y te ofrecen una visión a algunas de las cartas que aparecerán en la expansión de sobres este otoño, La Telaraña de Spider-Man. Este set contiene todo lo que dos jugadores necesitan para empezar en el mundo del Universo Marvel. Participa este verano en todo el mundo en el Pro Circuit de Spider-Man vs. Doc Ock por \$1,000,000. Tu premio te está esperando.

[www.ude.com](http://www.ude.com)

**\$1**  
MILLION  
PRO CIRCUIT

UPPER DECK  
ENTERTAINMENT

Las relaciones con las comic books: TM & © 2004 Marvel Characters, Inc. [www.marvel.com](http://www.marvel.com). Superheroes es una marca registrada y ©



# SHREK 2

*Dándole otra vuelta de tuerca a los cuentos*

¿Hay hadas? ¿Qué hay después de la primera película? Este es el original planteamiento de **Shrek 2**, una película que te hará reír y desenchajarte la mandíbula.

Seguro que recuerdas la primera peli de **SHREK**, en la que... ¿Cómo? ¿Que ha estado viviendo en otro planeta hasta hoy y no la ha visto? Bueno, pues en un momento te hacemos un (tan breve) resumen:

**Shrek** es un ogro. Es verde, es feo, huele mal y no tiene amigos. Vive tranquilamente en su pantano y, hasta aquí, ningún problema. Luego está **Lord Farquaad**. Es un déspota despótico y tirano tiránico extremadamente bajito que quiere deshacerse de todas las criaturas de cuentos de hadas, así que las echa de su reino y las destierra al pantano de **Shrek**.

A éste no le mola la idea de compartir su pantano y poder estar tranquilo ni un momento, así que va al castillo de **Farquaad** a quejarse. **Asno**, un demonio parlante que puede hablar a través de la boca de los animales, le a

**Farquaad** le propone un trato a **Shrek**: si rescata a la princesa **Fiona** y la trae para que se case con él, podrá tener de nuevo su pantano para sí solo. **Shrek** acepta y se dirige al castillo en el que vive la princesa a guisa de una torre. Pero hay un problema: un dragón custodiando el camino. **Shrek** y **Asno** se enfrentan al engendro, que resulta ser una dragona más bien coqueta, y casi acaban chamuscados pero consiguen rescatar a la princesa **Fiona**.

Ahora los personajes más destacados de la gran pantalla tienen nuevo color. El Gato con Botas se une al g



En el viaje de vuelta, Shrek y Fiona, se enamoran. Cosas que pasan. Pero no todo puede ser tan fácil. Fiona tiene un secreto. Resulta que una maldición hace que se convierta en ogro por la noche. Oye, lo dicho, esas cosas pasan, ¿verdad?

Total, que por un momento Shrek y Fiona se enfadan y ella se va con su familia. Pero Fiona se da cuenta de lo tonto que es y decide ir a buscar a la chica de su vida y decirle a por ella. En la Villa de Asno y la dragona del castillo. Y como como los cuentos de hadas tienen que acabar bien, aunque sea un poco desmadrado, no es una excepción, pues Shrek y Fiona acaban juntos y felices los dos.

Esta dragona le chiflase a Shrek y lo traseo a Shrek en su misión

## EL REINO DE MUUY MUUY LEJOS

En SHREK 2, y como para demostrar que puedes sacar al ogro de la charca pero no la charca del ogro, Shrek, Asno y Fiona emprenden un viaje al reino de Muuy Muuy Lejos, que es lo más opuesto que cabe imaginar a un lodazal.

Muuy Muuy Lejos es la antítesis del mundo de Shrek. Fiona se preocupa por su imagen y vive la vida a su modo, sin preocuparse por los demás. Y, ¿qué es lo opuesto a un ogro? Pues un príncipe. Un príncipe de estar pendiente de su imagen, de su status, la riqueza... Un príncipe que quiere ser de Shrek.

El Reino de Muuy Muuy Lejos es la capital del *glamour* del mundo de los cuentos de hadas. Es donde viven sus palacios las grandes celebridades como Blancanieves o Cenicienta. Cuando Shrek y sus amigos llegan allí, son como turistas que llegan a Hollywood por primera vez. A Fiona le alegra haber vuelto a casa, Asno está excitado y sólo le falta ponerse una camisa hawaiana y llevar una cámara colgada al cuello. Pero Shrek, no se siente muy a gusto: un ogro no quiere estar en su charca y no en un sitio lleno de piscinas y estrellas de cuentos.

Los creadores de la película han añadido un montón de guiños visuales en los "decorados" del reino de Muuy Muuy Lejos: muchos establecimientos son "reflejos" en el mundo de los cuentos de hadas de comercios reales, desde famosas cadenas de cafeterías hasta tiendas de moda o establecimientos de comida rápida.



## LOS NUEVOS PERSONAJES

### Los padres de Fiona

El padre de Fiona es el rey de Muy Muy Lejos y ama mucho a su hija, pero él tiene que cuida y el ogro no es el cambio, la madre típica reina quiere que su hija sea feliz. Es más que su marido.

### El Hada Madrina

Aparece, como era de esperar, flotando en una burbuja y poniéndose a cantar pero lo que viene después es más inesperado: resulta que el Hada es la madre del príncipe Azul y que su varita mágica puede cumplir deseos. El hada bien que quiere que su hijo se case Fiona, aunque ella se entromete en su amor.

### El Gato con Botas

El astuto y elegante Gato con Botas es un matador de ogros que podría ser un formidable rival de Shrek. Quiere que unan sus fuerzas y se conviertan en un imperio, con un gran sentido de la gran personalidad y el corresponsal con su cuerpo. Él parece un adorable gatito al que te ganas de acariciar...



# LAS VOCES

# SHREK 2

Al igual que en la primera peli, en SHREK 2 se ha contado con actores muy famosos para prestar sus voces a los diversos personajes. Así pues, la versión original cuenta con las voces de Mike Myers (Shrek), Eddie Murphy (Asno), Cameron Díaz (Fiona), Antonio Banderas (Gato con Botas), John Cleese (el Rey), Julie Andrews (la Reina) y Rupert Everett (el Príncipe Azul). Para la versión en castellano, Shrek y el Asno cuentan con las voces del popular dúo cómico Cruz y Raya, mientras que el Gato con Botas cuenta con la voz original, es decir, Antonio Banderas.

Antonio Banderas  
El Gato con Botas

Jose Sánchez  
-Asno-

# LOS CÓMICS

Cuando una película tiene el éxito con el que cuentan SHREK y SHREK 2, no es nada extraño que sus personajes den el salto a diferentes medios. En el caso que nos ocupa, el huracán y verde protagonista junto a Asno y Fiona las páginas de un cómic americano. Además, curiosamente, dicho cómic está dibujado y entintado por John Bachs y Raúl Fernández, dos artistas españoles.

# El Principito

Fue un guapo, sexy, atlético, que no hay mujer que pudiese preocuparse por su imagen y la de su mundo, en el que él se cuenta la vida como un cuento. Pero eso es un egoísmo, un egoísmo que no le permite conseguir, pero al mismo tiempo es un niño de mamá.





# LA TECNOLOGÍA

Hacer una película de animación por ordenador no es nada fácil, dibujacolega. En SHREK 2, artistas y técnicos han trabajado codo con codo para conseguir poner la tecnología más moderna al servicio de la historia más divertida. Y cuando han encontrado un reto que no se podía solucionar con la tecnología existente... ¡han desarrollado una nueva! Algunas de las cosas más difíciles de hacer en animación por ordenador son que el pelo parezca real y que la ropa resulte natural. Los técnicos y artistas de PCV/DreamWorks (los creadores de SHREK 2) lo han conseguido. ¡Muy interesante.



Estos son los chicos que han creado el mundo de SHREK 2. ¡Muy interesantes!



Los chicos de Dreamworks se lo han currado mogollón para que el mundo de SHREK luzca a la altura.



Es espectacular, ¿verdad? ¡utiliza el primer plano!





**C**rek y Fiona, como toda pareja de recién casados que se precie, han hecho un relajante viaje de novios en el que han visitado un montón de lugares interesantes.

**C**arek y Fiona, como toda pareja de recién casados que se precie, han hecho un relajante viaje de novios en el que han visitado un montón de lugares interesantes.

Si alguna vez te plantas en la vida, no pierdas los Estudios Universitarios. Más de un montón de maraca podrás ver la espectacular foto. ¡Un espectáculo!

Si alguna vez te plantas en la vida, no pierdas los Estudios Universitarios. Más de un montón de maraca podrás ver la espectacular foto. ¡Un espectáculo!

La pareja más feliz  
del mundillo 3D  
tuesta su verdosa  
piel con el sol de  
la Costa Brava.

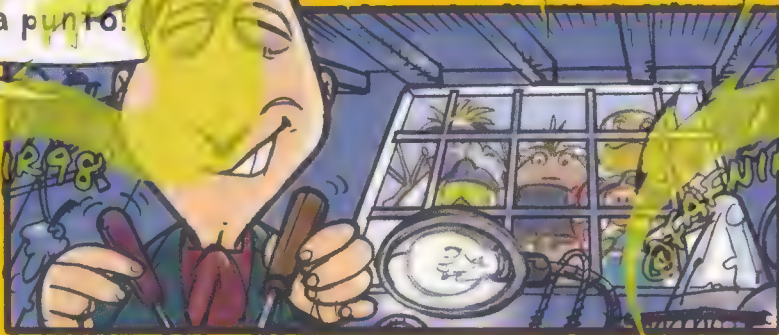
¿Son Felipe y Leticia? ¡No! Son Shrek y Fiona en la Plaza Mayor de Madrid.



# LOS KOKAO

## CONTRA MR. ZUENO

¡Mi Rondotronik ya está a punto!



Zuz ronquidoz harán que loz niñoz ze queden zin fuerzas y ze duerrían, ¡je, je!



Voy a probarlo al parque de atracciones.

Los niños en peligro están.

Los niños mucho Cola Cao necesitarán.

¡Ya tenemos el antídoto!



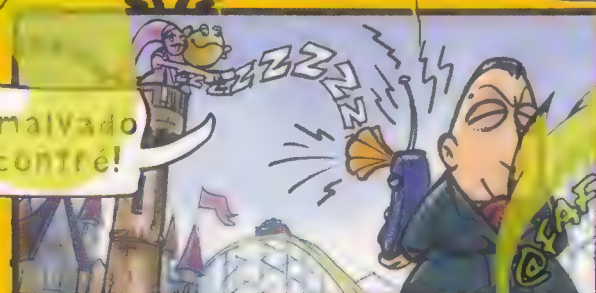
¡Al parque de atracciones vamos!



¿Seguro que aquí podemos encontrarlo?



¡Al malvado encontré!





¡Malvado!

¡Dejadme en paz!  
¡Estoy sin energía  
y tengo sueño!

¡Feo!

¡GLU,  
GLU,  
GLU!

Nada mejor para  
energía tener.

TATATAN!

Nuestro  
turno es.

Por un  
temporada  
moletarnos  
no podrá.

Coca-Cola

PODERE DARE



# PINOCHO

Los cuentos clásicos son universales, y por eso se pueden explicar muchas veces y de muchas maneras distintas sin que pierdan su esencia. Ya sea en un libro o en el cine, ambientado en el pasado o en el futuro, la historia de Pinocho siempre será la de un niño que busca su lugar en el mundo.

## EN EL FUTURO...

**Gepeto** es un genial inventor de la ciudad de Scamboville que crea a **Pinocho**, un pequeño robot con la personalidad de un niño de carne y hueso. **Pinocho** es alegre, imaginativo, curioso, inocente... pero también algo testarudo, lo que le meterá en más de un lío.

Para el viejo y entrañable **Gepeto**, **Pinocho** es mucho más que una criatura creada por él: es casi como si nunca ha existido. **Pinocho** no deja de sorprenderle por sus increíbles habilidades y por una increíble curiosidad ante todo lo que le rodea, pero, con su fuerte convicción, el pequeño robot está dispuesto a hacer cualquier cosa para conseguir el sueño de su creador: convertirse en un niño de verdad.

Pronto surge un problema: **Scamboli**, el alcalde, está celoso del inventor, aunque tiene una hija maravillosa. El noble **Gepeto** no comparte ese sentimiento de odio, sino que más bien se compadece del alcalde, que, evidentemente, enfurece más a **Scamboli**. Está claro que este siniestro personaje no alberga buenas intenciones y, valiéndose de sus esbirros **Rodo** y **Calaca**, busca un más de un camino a **Pinocho**.

¿Conseguirá el pequeño **Pinocho** convertirse en un humano de verdad? ¿Dónde se esconde en la época de los robots clásicos el protagonista no acabará haciendo lo que quiere, sino lo que realmente necesita?

► En el futuro, **Pinocho** llegará a ser un clásico de los cineastas.





# 30000

una coproducción entre España y Estados Unidos. Una aventura de animación 3D que tanto ha gustado al público de todo el mundo en producciones como NEMO o SHREK 2.

ESTRENO EN CINE  
9  
JULIO

## Gepeto

Un gran genio, un poco desahogado, que no puede dejar de inventar cosas: un sinfín de máquinas tan caprichosas como divertidas. Al crear a **Pinocho**, se ha regalado a sí mismo un hijo.

## Scamboli y Marlene

El alcalde de Scamboville es un político codicioso que, obsesionado por la tecnología, destruye todas las zonas verdes para construir edificios de hormigón. Su esposa, Marlene, intenta disuadirlo.

Marlene es la esposa de **Scamboli** y la única persona que se atreve a reprenderle por su conducta.

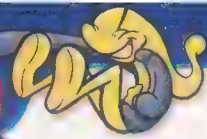
## Cab y Rodo

Estos dos alfontados robots son los esbirros de **Scamboli**. **Rodo** suele mostrarse malhumorado y cascarrabias con su compañero **Cab**, que es torpe y juguetón y, en realidad, carece de malas intenciones.

Es un ser mágico, un medio de un mundo de alta tecnología, un hada buena y llena de vida que sale de la nada para sacar a **Pinocho** de apuros y convertirlo en humano.

## Cyberina





EN LOS SUBURBIOS URBANOS "LA RAZA" SE ENFRENTA A SU PEOR ENEMIGO "EL SADO"



DEDICADO A: MI FAMILIA, MIS AMIGOS: MORE, GUTI, FRA, JOSE, BERRI, ARE, GUILLÉ, JAVI, DACO y JORGE, A LA CLASE DE 2ª DEL INSTITUTO LÁZARO CARRETER y POR SUPUESTO A ¡DIBUS!

# Ganador

Marcos Rojas Moreno  
Rivas Vaciamadrid, Madrid.

Marcos, el chiste que nos ha gustado a todos. Está muy bien narrado del plano final del "malo" remata la broma. Solo un detalle: ¡pero los textos no se salgan de los cuadros!



¡Felicidades, has ganado un fabuloso lote de cómics de Norma Editorial y ceras Manley!

# MANLEY

[www.manley.es](http://www.manley.es)

## Las ceras de los artistas





# DiBU CONCURSO

4Ever Best Friends

¿Quieres tener amigas de dibujos?  
Si tu respuesta es SÍ, este es tu concurso.  
Destruyendo las amigas inseparables con las que te lo pasarás en grande. ¡No esperes más y participa!

10 cajas con 2 muñecos

¿Quieres crear una?

Dibuja dos nuevas BEST FRIENDS con mucho color.

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué tipo de amigas dibujas?

DIBUCONCURSO 4EVER BEST FRIENDS

Dibuja dos nuevas Best Friends con mucho color.

Nombre:

Edad:

Apellidos:

Teléfono:

Calle:

Población:

e-mail:

Número:

Fiso:

Puerta:

Código Postal:

Provincia:

¿CÓMO CONTÁCTARTE?

CONCURSO

de Joan 7  
08010 Barcelona

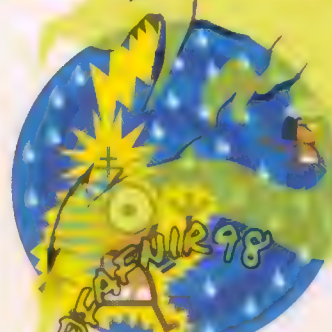
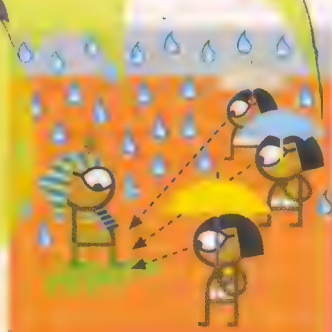
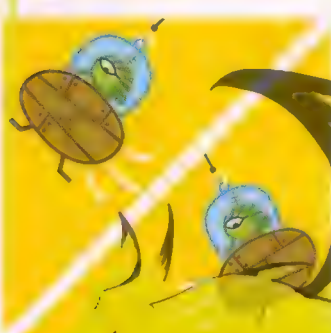
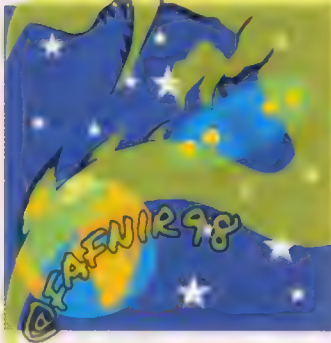
11 de julio

SAN DAN



# Tales FROM EGYPT

## IDENTIFICACIÓN TERRESTRE









La **NUOVA**  
página de los

# SIMPSON

Los SIMPSON constituyen todo un mundo de curiosidades. ¿Quieres enterarte de las más divertidas? ¡Pues empieza a leer!

## SE ACERCA EL DÍA DE LA 4ª TEMPORADA

Mientras os vamos contando con las tres primeras temporadas de Los SIMPSON en DIBUS, os vamos a ir dando a conocer el esperado cuarto volumen, que incluye los capítulos de la temporada 1992-93. En total, se trata de un pack de introducción de

Matt Groening, entrevista con el productor de la serie James L. Brooks, escenas suprimidas, anuncios publicitarios de Los SIMPSON, etc. En resumen, todo lo necesario para que se haga la boca agua en espera de dicho pack, que llegará a finales de este mes o a principios del siguiente.

## LOS SIMPSON EN TU COCINA

Revisando la oferta de Telepizza a domicilio Telepizza ha creado una promoción en la que, por cada pedido superior a 18 euros, regala vasos, jarras y tazas decorados con Los SIMPSON. Además, por cada uno de estos objetos se entrega un cupón; reuniendo tres de los mismos se puede conseguir un set de desayuno compuesto de cuatro platos y cuatro bols, todos con la efígie de nuestra familia favorita. A pesar de que cuando leáis estas líneas la campaña estará acabando (el 1 de junio) habrá sido todo un exitazo, por lo que no sería de extrañar que Telepizza volviera a regalar en un futuro próximo con Los SIMPSON. ¡Estad al loro!

## ENTREVISTA CON MARGE

Después de haber sido proclamada "madre del año" en el Reino Unido, como descubriamos en DIBUS nº 50, Marge Simpson sigue siendo noticia. Mas, una revista muy popular de EE.UU. dedicada en su número de abril a una entrevista exclusiva. Entre las preguntas más curiosas que se le hacen a la "¿Cómo se mantiene en tan buena forma una madre de tres hijos?", a lo que Marge responde: "Estás casada con Homer, ni me voy a preocupar de comer. Los chicos y yo nos relajamos por las tardes". Y a continuación: "¿Cuál es el secreto de tu increíblemente cabellera?", responde: "Uso levadura: luego la pongo al horno a 180º durante media hora". Desconocemos si alguien ha decidido tomarse en serio esta fórmula para hacerse un peinado "à la Marge".



## HOY: ALREDEDOR

Los Simpson son famosos en todo el mundo. ¿Por qué? Tal vez porque a los televidentes les gusta ver a una familia de hacer gracia que un italiano suyo, Utter, vive a la zona de la zona de Springfield. Allí "multiplicado por largo" se trabuca un episodio de "meme Shorts" ("cómeme los callos"). En la introducción del original inglés "eat my shorts". En el episodio Burns viene a la central de Springfield a jugar y vender la central a un precio muy bajo, pero al final se lo pensó mejor y no lo hizo. Después de haberse echado Burns para atrás, quién sabe qué pinta tendrá el futuro y sus compañeros comiendo salchichas todo el día...

## MINI QUIZ

¡Y seguimos con las preguntas! Mientras no exista todavía el "premio Nobel de Simpsonología", aquí tenéis un lugar para entrenaros por si un día se decide crearlo y queréis presentaros como candidato...

## GALERÍA DE PERSONAJES

**Nombre:** Otto Mann.

**Primera aparición:** En el episodio de la 1ª temporada LA ODISEA DE HOMER.

**Profesión:** Conductor del autobús escolar de Springfield. También ha conducido la furgoneta de donantes de sangre, el autobús de jugadores ancianos del casino, el piscinamóvil, etc.

**Relación con los Simpson:** Gran amigo de Bart, incluso le permitió alojarse en el garaje de su casa cuando perdió (temporalmente) su empleo.

**Récord de conductor:** Quince accidentes y ni una sola víctima.

**Aficiones:** Tocar la guitarra. Gran apasionado del Heavy Metal.

**Romances:** Tuvo una novia, Becky, que conoció durante el famoso festival rock de Woodstock, pero la dejó porque tuvo que escoger entre el Heavy Metal y ella.

1. ¿Cuál es el apellido de soltera de Marge...  
a) Beatty  
b) Buyer  
c) Bejert

2. En un episodio, a Los Simpson les regalan un elefante vivo y coleando. ¿Cómo lo consiguieron?  
a) Fue un obsequio del Sr. Burns  
b) Bart lo ganó en un concurso de la radio  
c) Lisa se lo trajo de un viaje a África

3. ¿Cómo se llama el gato de Los Simpson?  
a) Bola de nieve  
b) Bola de pelos  
c) Bola de grasa

4. ¿Cómo se llamaba el cuarteto que creó Homer con sus amigos?  
a) Los Relamidos  
b) Los Difusos  
c) Los Sonidos

5. ¿Qué tiene miedo Marge? (aunque consiguió superarlo)  
a) A navegar en barco  
b) A subir en ascensor  
c) A volar en avión

## LA FRASE DE LA PIZARRA

...ora resulta que Bart es un peligro público con las tijeras. ¡Seguro que habrá dejado a media clase pelada al cero!





el personaje del mes

# Donald

## 70 ANIVERSARIO

### FAMILIA NO HAY MÁS QUE UNA

**Donald** el pato ramoso por sus aventuras y sus rabietas.

¿A veces se le pone la cara tan roja como el lazo que lleva al cuello?

El personaje de Donald fue animado originalmente por Art Babbitt y Dick Huemer, el verdadero padre de Donald es un dibujante de la Disney llamado Carl Barks.

En 1938, los sobrinos de Donald aparecen por primera vez en pantalla

en la película titulada Los

aventuras de Donald. ¿A que

se parece al tío? En esta

ocasión, Jorgito y

Jaimito se comportan como

los tíos, angustiosos y patudos

del tío, a escabazos.

Vamos que el tío Donald sobrevive

que el tío a la familia. Y ya sabes que

son los tíos tan parecidos que sólo se

diferencian por el color de la ropa: Juanito

viste de rojo, Jorgito de azul y Jaimito de

verde.

Tío Gilito, el colorido y supertacaño tío de

Donald, nace en las páginas de los cómics de

Carl Barks, aunque no salta a la fama hasta

1967 con el estreno de su largometraje

SCOTTY Mc DUCK AND MONEY.

Por fin, todos en familia protagonizan Pato

AVENTURAS: EL TESORO DE LA LÁMPARA PERDIDA

(1990).

## EL PRIMER PATO

Donald apareció por primera vez en la película animada LA GALIA DE LOS PATOS en 1934. Sus primeras películas

se hicieron en la serie de los Patos de la Disney.

Desde entonces, Donald ha sido uno de los personajes más populares de la Disney.

Ha sido protagonista de muchas películas y programas de televisión.

¿Hay alguien que no le conozca?

Seguro que tus padres y hasta tus

abuelos se han divertido mucho con sus patadas.

¿Por qué? Porque Donald ha aparecido en siete películas de animación (más que cualquiera del resto de personajes creados por Walt Disney, incluido Mickey).

Es presumido, cascarrabias, bastante patoso y le encanta gastar bromas pesadas que casi nunca acaban según lo planeado. Y siempre vestido de marinerito.

Donald ha sido uno de los personajes más populares de la Disney.

Seguro que tus padres y hasta tus

## DE PROFESIÓN: PATOSO

Tanto en la pequeña como en la gran pantalla, Donald se ha dedicado a mogollón de cosas: ha sido bombero, músico ambulante por los ramos de México, jockey y hasta campeón de golf, aunque siempre ha dejado huella de su mala pata. Como recluta ha estado a las órdenes del sargento Pete Patano.

patatas en la cocina del cuartel y hacerse invisible con una pintura top secret del ejército. Para que veas.

El pobre pato tampoco se da mucha maña conquistando a Daisy. Le regala siempre ramos de flores marchitas.

Además, porque con su parodia de Hitler en DER FUEHRER'S FACE ("La cara del Führer") (1943) consiguió un éxito en Hollywood.

## LA FAMILIA A DONALD





SO MEDIA  
MADANTA

El pato Dorado ha tenido casi 40 años de actuación en el mundo: **El pato Dorado ha tenido casi 40 años de actuaciones en el mundo:**

- El gallo y las pistolas y el marioca actúan en el enredo fantástico largometrajes: **SALVADOS AMIGOS** (1943) y **Los Tres Salvajeros** (1945).
- Dos buenas piezas, las ardillas **Chip y Chop**, le dejan sin merienda en **Rico Festín** (1947).
- **Roger Rabbit** y compañía en la película **¿QUIÉN ENGAÑÓ A**

...quiza y por... no, cómo... a aguantar el uno al... Ella apareció por primera vez como mejillón en el nombre de Donna Duck en 1937, aunque bautizada como Margarita y que también empieza por "D" y significa Margarita en inglés. A mí me gusta más, ¿y a ti, dibucolega?



pues vende de **libra** para celebrar el cumpleaños del pato **Donald**. Sí, porque el próximo 9 de junio, este pato furioso cumple 70 años. ¡Qué barbaridad! Así que lo celebrará por todo lo alto en **Disneyland® Resort Paris**.

Imagínate: todos sus amigos Disney reunidos en un desfile especial para la ocasión, música, una tarta enorme y una gran sorpresa final. ¿Qué, te apuntas?

# **AUTÉNTICAS OBRAS DE ARTE**

Estos cursos los podrás encontrar en la exposición Duckament en Disneyland con el motivo del Día del Niño.

Leonardo da Vinci, "La Gioconda"

Rafael. "Los querubines" de la sixtina Madonna.

Toulouse-Lautrec, "Divan Japonais"



# YUGIOH

## CAMPEONATO NACIONAL

El pasado 15 de mayo  
tuvieron lugar en Madrid  
los más apasionantes  
enfrentamientos entre los  
jugadores más expertos...  
¡y sólo uno se alzó con la  
victoria final!

El marco del acontecimiento fue el hotel NH Sanvy, en el mismo centro de la ciudad. Jugadores de diferentes lugares de España acudieron para medir sus fuerzas con mazos perfectamente diseñados para batir a sus rivales.

Después de que todos los participantes rellenaran el registro de sus barajas, empezó el torneo con un total de 29 participantes. La competición tuvo dos partes: primero se jugaron 4 rondas de torneos según las que sólo se clasificaron los 16 mejores. A continuación se jugó un torneo eliminatorio con esos 16 participantes: en cada ronda, la mitad de ellos quedaban descartados... y al final sólo los dos mejores podían acceder al duelo definitivo.

La final enfrentó a Christian Soledispa con Rodrigo Togores. Después de un intenso duelo, este último se alzó con la victoria.

¡Felicidades, Rodrigo!  
Eres un fenómeno!

Christian Soledispa con Rodrigo Togores  
(finalista y ganador respectivamente)

¡Felicidades a todos los participantes!

- Ganador**
- Viaje y alojamiento pagados al Campeonato Mundial que tendrá lugar en Los Angeles.
  - 24 Sobres de la ampliación Exoticos de Neosigma.
  - Remuneración de DVD por la conexión de DVD YUGIOH.
- Finalista**
- 10 sobres de la ampliación Exoticos de Neosigma.
  - Una camiseta 2 en 1.
- Del quinto al octavo clasificado**
- 10 sobres de la ampliación Exoticos de Neosigma.
  - Una camiseta 2 en 1.
- No clasificado**
- 10 sobres de la ampliación Exoticos de Neosigma.









# Dibu SOLIDARIO@

in Rodie

## ¿Te imaginas tener que andar cada día muchos kilómetros para llegar a tu escuela?



¿Cuántas veces has imaginado que no tienes que ir al cole y que puedes pasarte el día jugando con tus amigos? Pero sabes que al final debes ir a la escuela para aprender. Hay muchos niños que no pueden elegir. En algunos países del mundo, sobre todo en Asia, África y América Latina, muchos niños tienen que andar kilómetros y kilómetros para poder llegar a la escuela. En sus pueblos no tienen médicos, ni hospitales ni colegios. Y si quieren aprender a leer y escribir tienen que levantarse muy pronto por la mañana, cuando aún es de noche y hace frío. Manos Unidas es una ONG que ayuda a estos niños para que puedan estudiar igual que tú.



## ¿Cómo viven estos niños?

En estos países los niños tampoco pueden ver la tele ni jugar con la consola. No tienen agua del grifo ni se pueden bañar cada día. Son pueblos muy pobres y viven en muchos casos de la agricultura y la ganadería. Los niños no tienen las mismas oportunidades que uno de nuestro país. Los países ricos no ayudan a mejorar la vida de los más pobres.



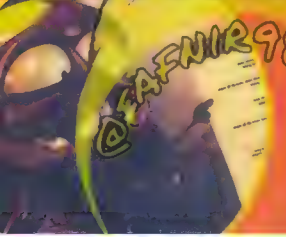
## ¿Cómo les ayuda Manos Unidas?



Manos Unidas lleva 45 años ayudando a los países y a los niños más necesitados del mundo. Allí, Manos colabora construyendo escuelas, hospitales, etc., para que los niños y sus familias tengan mejores condiciones de vida. Para poder hacer esta labor humanitaria, Manos cuenta con las donaciones de las personas que creen en su trabajo.

Manos Unidas ayuda a construir escuelas para que los niños de países pobres puedan estudiar.

## Conéctelos a través de Internet



Manos Unidas tiene un periódico solidario on line. Desde aquí puedes encontrar información, entrevistas, animaciones, vídeos... todo lo que quieras saber sobre esta ONG, los países del Sur y la solidaridad lo encontrarás en [www.manosunidas.org](http://www.manosunidas.org)

Los Mosquis son los protagonistas de los vídeos de dibujos animados sobre la globalización. Las escuelas pueden solicitarlos gratuitamente a Manos Unidas.



# DiBU CONCURSO

Ayuda a Tak a salvar a su tribu recuperando las piedras lunares que ha robado el mavado Tlaloc. Una aventura en la selva con un montón de obstáculos, peligros y un héroe muy valiente.

PlayStation 2

GAME BOY ADVANCE

Tak

3+

Tak

¿Quieres ganar uno?

**Dibuja a Tak**

con las piedras lunares



Dibuja a Tak con las piedras lunares.

Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: .....

Calle: .....

Población: .....

¿Qué plataforma quieres?

☐ PS2

☐ GBA

dibuja junto con una  
y cupón con los datos a:

**Dibiconcurso**  
**Tak y el Poder Juju**

Revista iDibos!  
Mallorca de Sant Joan 7  
08010 Barcelona

(Tiene) hasta el 31 de julio

Contesta a la siguiente pregunta:  
¿Qué es lo que más te gusta de iDibos?



# LIBRO MAFALDA

## La chica malhumorada

¿Es esta chica rubia, de no más de diez años, que siempre está enfadada? Es **Judy Moody**, la protagonista de una nueva serie de libros que os hará reír a mandíbula batiente. La pobre **Judy** es una chica normal que, como todos, tiene que levantarse pronto por la mañana para ir a la escuela y también soportar a su hermano pequeño que, para qué engañarnos, es un poco pesado. Y por si ir a la escuela no fuese suficiente para ponerla de mal humor, tiene que aguantar no haber ido de vacaciones a ningún lugar conocido y que su hermanito encuentre nubes y nada menos que una roca lunar... ¿Quién podría aguantar todo esto con una sonrisa en la cara? Pero eso no quiere decir que **Judy** no se pase bien, porque ya sea en clase, haciendo un collage que refleje su verdadera personalidad en casa, tramando un plan que la convierta en una persona famosa, o en la calle, liderando una manifestación para defender la naturaleza, **Judy** siempre está dispuesta a enfrentarse con los problemas de cara... y refunfuñando un poco, que si no, no sería **Judy Moody**.

Claro que **Judy** no está sola, y siempre tiene a su alrededor a sus coleguillas y a su familia, que pueden hacer que las peores cosas sean un poco más agradables: **Rocky** es su mejor amigo y siempre dispuesto a acompañarla donde sea, falta (incluso a la tienda de la esquina por su amistad); **Mr. Moody** es su padre, el que le da sus crucigramas; **Mrs. Moody** es la anciana que hace compañía a la familia y, como no, **Malcolm**, el hermanito de **Judy**, que la acompaña a todas partes y no la deja ni a sol ni a sombra.

¿Queréis saber más de las aventuras de **Judy**? Pues conseguid las cuatro novelas que ha escrito **Megan McDonald**, ilustradas por el divertido **John Gray**, y podréis pasar un buen rato con vuestra nueva mejor amiga.



**Judy Moody:** lectura superdivertida que hará que te lo pases pipa, dibujocolega.

Para los fans de **Pangirl** y el humor locuaz de **Mafalda**.

- Autora: **Megan McDonald**
- Ilustrador: **John Gray**

## LIBRO NOTICIAS

Los escritores **Lucía Etxebarria**, **Juan** entre otros, han hecho una buena obra al escribir los cuentos del volumen **Noticias**, con los que quieren concienciar a los niños de la responsabilidad de los animales no solo en el hogar, sino en la sociedad. Y es que

Después del éxito de las adaptaciones cinematográficas de **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS** y **HARRY POTTER**, es indudable que la fantasía está más de moda que nunca, por lo que ya han empezado la adaptación de la saga **RUNELORDS**, escrita por **D. y J. Farland**,... una de las historias más épicas de la literatura infantil, de la que pronto os informaremos más a detalle.





# LA OSCURIDAD: VUELVEN LOS CHICOS ELEGIDOS

Los personajes que Mariàgne Curley creó en Los ELEGIDOS vuelven en la segunda parte de esta trilogía: LA OSCURIDAD. Los Guardianes son una serie de chicos elegidos para evitar que la Historia deje de existir, pero no lo tiene nada fácil, ya que la temible Diosa del Caos busca venganza... y quiere destruir a Isabel y Ethan, los jóvenes protagonistas, por ser los causantes de la destrucción de su amado Mar Luke. Empieza una aventura trepidante donde la magia y el misterio se encuentran a la orden del día... y donde un error puede ser fatal.

Para los fans de las aventuras de Harry Potter.

• Autógrafa Mariàgne Curley  
• Edición de Salamanca



La biblioteca de

PATRICIA A. J.

## Maestro de Enigmas

Hace mucho tiempo que los hechiceros desaparecieron de la Tierra, por lo que la magia, los seres de otra dimensión y los fantasmas parecen cosa de cuentos de vieja... excepto porque la verdadera sabiduría, la que esconden los verdaderos hechizos, se encuentra en enigmas que nadie sabe resolver. En este mundo, Patricia McKillip, ganadora dos veces del Premio Mundial de Fantasía, lo que ya es un sinónimo de calidad, presenta la historia de tres hermanos huérfanos: Morgon, Eliard y Tristan, que, a pesar de su juventud, son herederos al trono de Hed. Morgon, el mayor, quiere reconquistar el reino que una vez perteneció a sus antepasados... y por ello va a poner en peligro a todo el reino y a sus hermanos. La única forma de salir victorioso de su misión es convertirse en el Maestro de Enigmas. Descubrir quién es el Portador de Estrellas y qué desatará que está atado. En resumen, una gran novela de aventuras de una fan declarada de J.R.R. Tolkien.

## TOP 10 DIBOLIBRO

Harry Potter repite  
el mago del rayo  
esto, candelero.

Nueva película,  
candelabro...

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FENIX

ITEMIS FOWL. EL CIBO B, Ed.

CENTOS DE TODOS LOS COLORES, J.M. Hernández

EL ANILLO DEL PRINCEPE, Bjarne Reuter/Salamandra

LA SONRISA DE MONA RATISA, Geronimo Stilton, Destino

DIARIO ROJO DE CARLOTA, Gemma Lien/Destino

LOS OJOS DEL LOBO, Care Santos

BISITOS DE CHOCOLATE, Lucrecia

LIÓN BOY - EL SEÑORINO, Ziz

LA VENGANZA DE LOS NIÑOS LIT

Pier Gregori, Siruela.





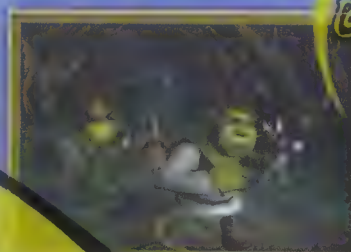
# ¡EL LUGAR!

por José María Jiménez

¡Prepárate para las vacaciones! ¿No quieres perder más tiempo para jugar a tus juegos favoritos? Prepárate, porque el verano llega con un montón de títulos que no te puedes perder.

## Shrek 2

Shrek 2 te transporta al pueblo de un mundo de duendes de hadas de la animación, en el que deberás controlar a un grupo de cuatro personajes de los diez que hay para elegir. Haciendo uso de sus particulares habilidades y la fuerza de Shrek, las criadas de la mansión de las hadas, conseguirás resolver con éxito puzzles y superar obstáculos.



Múltiples escenarios, peligros y retos que te sorprenderán de lo lindo.



Encontrarás a Shrek en todas las plataformas!

El juego consta de once niveles más cinco extras a los que podrás acceder reuniendo unas llaves especiales. También podrás coleccionar diferentes objetos como monedas de oro, joyas mágicas, trofeos de THT... que te ayudarán a superar diferentes retos.

## Athens 2004

¡Preparados, listos... ¡a darle al go!

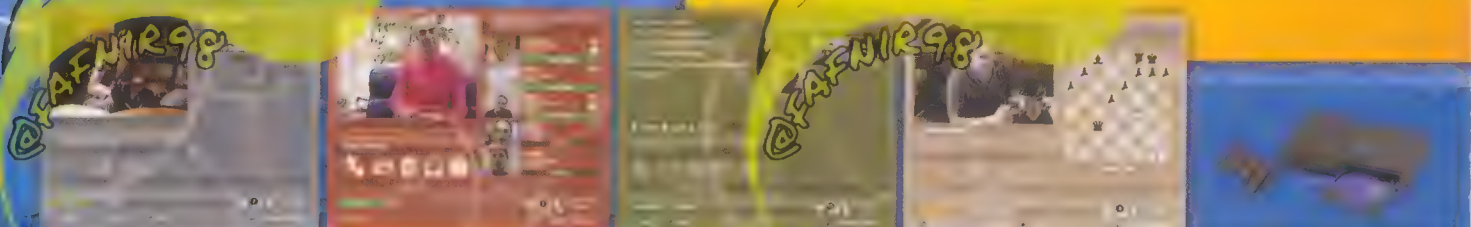
Prepárate para machacar los botones del mundo de tu PS2, porque los Juegos Olímpicos de Atenas 2004 tienen su versión consolar oficial. Si quieres sentir la fuerza de la competición, los mejores atletas del mundo en los Juegos Olímpicos 2004 es tu juego. Con este juego podrás vivir las emocionantes fiestas olímpicas en la ciudad de Atenas.

En este juego podrás vivir la nueva experiencia de los Juegos Olímpicos de Atenas 2004 en la consola de tu PS2. Los principales eventos de los Juegos Olímpicos de Atenas 2004 te van a permitir vivir la acción con una gran emoción. Las habilidades de cada atleta te ayudarán a los videojuegos.



## GAME-NET

>> Si tienes un ordenador con conexión a Internet con **GAME-NET**. Usando la misma cámara que los anteriores juegos de la consola, puedes encontrar nuevos amigos a través de diferentes salas de chat, con mensajes personales y conversación en tiempo real, y participando en minijuegos con los que podrás jugar a la consola como un avanzado sistema de videoconferencia.





# TEENAGE MUTANT NINJA

**¡BIENVENIDAS LAS NUEVAS TORTUGAS NINJA!**

**FIGURAS  
DE 12 CM**

12 cm

All rights reserved. Used with permission. Based on characters and comic books created by Peter Laird and Kevin Eastman.

## GIOCHI PREZIOSI



## Un gran juego

Posiblemente los juegos favoritos. Y son los que llenan con el tiempo una vida. Un juego que te permite a dibujar y a jugar. Un juego que te permite a jugar y a dibujar.

## No sabías leer...

...ya llenabas de garabatos cualquier papel que cayera en tus manos.

## Ha pasado tiempo...

...con él, un montón de cosas y un montón de juegos. Pero tú sigues con el juego del dibujo. Te ha dado grandes satisfacciones, rotundo éxitos...

...y algún que otro problemita.

## Pero es tu juego

Divertido. Barato (un lápiz y un papel no dirás). Lo llevas donde quieres y puedes compartirlo. Lo dicho, un gran juego. Para mí, el mejor siempre lo ha sido. Por eso soy dibujante: para poder jugar a dibujar toda la vida.



...desde hace muchos años. Ha sido en cómics, libros de texto, cuentos ilustrados y juegos para editoriales de todo el mundo.



## Algunas veces...

...te hacías un papel... y pillabas una bronca que no veas.





No sólo tú...

@FAFNIR98  
...entera.  
...es de las pr-  
...cosas que  
...nuestros  
...antepasados...

Más tarde...

Han pasado siglos...

...no sigue el  
...de los  
...mundo...



## En resumen:

si éste es tu juego favorito  
Si nunca te ha pasado nada...

Si contemplar estas cosas  
**no te desanima...**

¡Tú también puedes ser dibujante!

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

**Aunque todo**

con un cierto método,  
mucho práctica y ejerci-

@FAFNIR98

DIBUJANTES...  
¡CHORRADAS!

PUES  
YO DE JOVEN

¡CALBAS!

@FAFNIR98



## Las pelis...

¿Alguna vez has visto una película de terror? ¿Alguna vez has visto una película de acción? ¿Alguna vez has visto una película de comedia? ¿Alguna vez has visto una película de ciencia ficción? ¿Alguna vez has visto una película de animación? ¿Alguna vez has visto una película de documentales? ¿Alguna vez has visto una película de deportes? ¿Alguna vez has visto una película de música? ¿Alguna vez has visto una película de guerra? ¿Alguna vez has visto una película de romance? ¿Alguna vez has visto una película de aventura? ¿Alguna vez has visto una película de misterio? ¿Alguna vez has visto una película de suspenso? ¿Alguna vez has visto una película de fantasía? ¿Alguna vez has visto una película de horror? ¿Alguna vez has visto una película de ciencia ficción? ¿Alguna vez has visto una película de animación? ¿Alguna vez has visto una película de documentales? ¿Alguna vez has visto una película de deportes? ¿Alguna vez has visto una película de música? ¿Alguna vez has visto una película de guerra? ¿Alguna vez has visto una película de romance? ¿Alguna vez has visto una película de aventura? ¿Alguna vez has visto una película de misterio? ¿Alguna vez has visto una película de suspenso? ¿Alguna vez has visto una película de fantasía? ¿Alguna vez has visto una película de horror?

## Yo dibujo...

¡YO SOY UN ARTISTA!

¡NO SE ME OCURRE NADA!

NO LLEGO, NO LLEGO...

¡IMPEDITADO MI COMIC!

Y encima te pagarán por esto, aunque...

## el método?

¿Conoces a algún músico o deportista que no practique horas y horas? En un dibujante, el ojo y la mano deben coordinarse a la perfección. Esto requiere mucha práctica... ¡pero no tiene por qué ser aburrido!

¡Buenillo... las satisfacciones llegarán.





¡AAAHH!



### SITUÉMONOS



Agudiza tu sentido común cuando pienses en el guion de la tira. Si se trata de una situación que se desarrolla en algún lugar es importante que lo sitúes y lo sitúes bien. Si no lo sitúas, el lector no tendrá idea de dónde estamos hablando y el personaje no tendrá un fondo sencillo y evitaremos que los diálogos sean extensos: nada de tener que explicar la situación son más bien 10 minutos de pensar en el dibujo, lo que no sirve para nada hasta llegar a una situación que no se puede dibujar, y si un personaje no tiene un fondo sencillo, perdemos el efecto visual y el efecto de la anécdota. De la misma forma, atentos a los planos que escojáis: nada de virguerías, siempre cosas sencillas.

### UN PRINCIPIO Y UN FINAL

Ahora, a por una historia completa y completa. Para empezar, nada mejor que decidir el número de páginas de nuestro cómic (cuatro, por ejemplo) y enchufarnos de nuevo al sentido común. Una historia corta ha de tener, por este orden de planteamiento, un principio, un desarrollo, un clímax, un final y un desenlace. El principio es el planteamiento del problema, el desarrollo es el desarrollo del problema, el clímax es el momento en que el problema se hace más complicado, el final es el momento en que el problema se resuelve y el desenlace es el momento en que el problema se resuelve y el desenlace es el momento en que el problema se resuelve.



El final de la historia es el momento en que el problema se resuelve y el desenlace es el momento en que el problema se resuelve.

### PLANO A PLANO

Cuando te plantees el guion no está de más visualizarlo de alguna manera. Haz bocetos de las viñetas que servirán para el guion.



Mejor que cada página tenga de 5 a 8 viñetas, así no hay necesidad ni de viñetas ni de viñetas ni de viñetas.

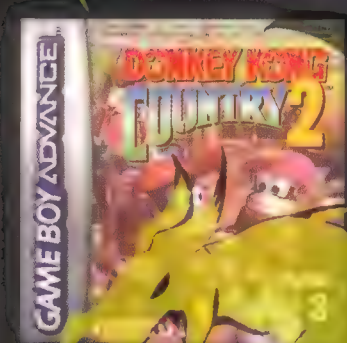
Mejor que cada página tenga de 5 a 8 viñetas, así no hay necesidad ni de viñetas ni de viñetas ni de viñetas. Mejor que cada página tenga de 5 a 8 viñetas, así no hay necesidad ni de viñetas ni de viñetas ni de viñetas.







# LLEGAN LA DIVERSIÓN MÁS SANGRIE



## ¡SALTA A LA JUNGLA!

Donkey Kong ha sido secuestrado por el malvado capitán K. Rool, y sólo tú puedes rescatarlo. Entra en acción con la cabeza de la familia Kona, lánzate contra los malvados Kremlins. Resaca barriles, destruye barriles y monta en el cañón de la jungla. ¡Un juego bestial!

**DONKEY KONG COUNTRY 2**  
Solo para Game Boy Advance

Lanzamiento: 25 de Junio 2004



**GAME BOY ADVANCE SP**

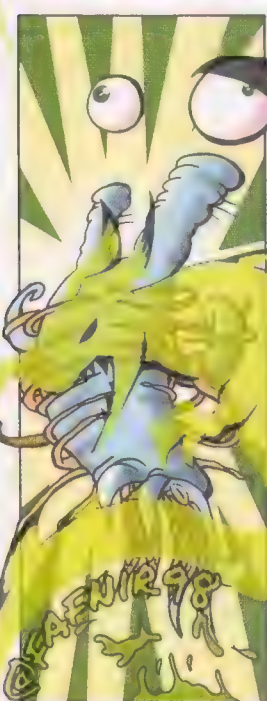
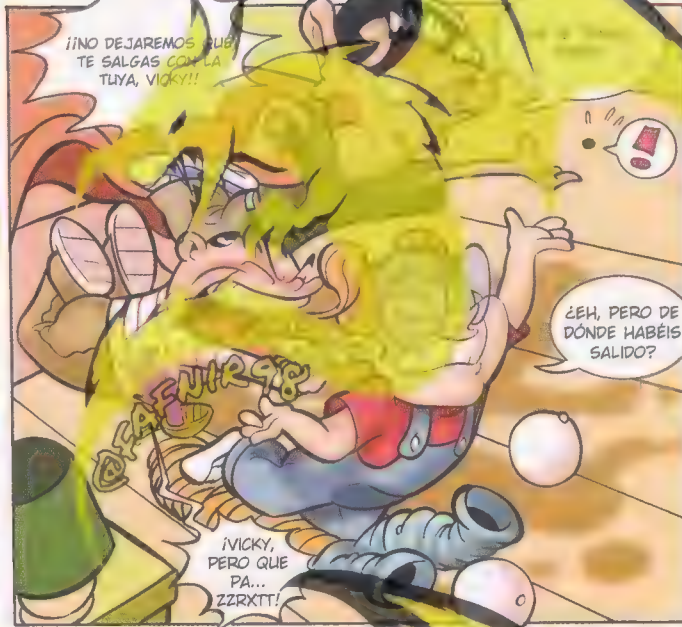
[www.nintendo.es](http://www.nintendo.es)

N I N T E N D O E N  
D I P L A Y A 4

Este verano, ¿Sabes dónde encontrar nuevas consolas,  
espectaculares juegos o conocer los últimos trucos? Entérate en:

# [www.nintendoplaya.com](http://www.nintendoplaya.com)









SHONEN JUMP

# Yu-Gi-Oh!

JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

HA LLEGADO  
EL MOMENTO!

¡Ya disponibles en Español los Mazos  
de Inicio de Joey y Pegasus!

[www.yugioh-cardgame.com](http://www.yugioh-cardgame.com)

KONAMI

© 1996 KAZUKI TAKAHASHI

UPPER DECK  
ENTERTAINMENT



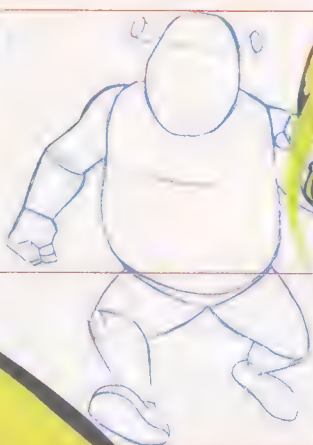


# Cópialo

## ¡Dibujando a... SHREK!

» Shrek

Si, dibujar a Shrek a  
vuelo para hacerlo pasar  
por un mundo  
con su nueva pe  
que a te atreves a dibujar a  
tu maestro entrañable y mal-  
humorado amigo? Por si  
no tienes suficiente dibuja  
también a su nuevo comi  
de aventuras, el Gato con  
Botas, así que adelante  
disfruta mientras dibujas  
dibujar artista.



@AFENIR98



1

es un persona  
completa, más bien regord  
que sea la gran  
convénalos para la cabeza y  
torso. Pienso que tiene que  
tener papada y un barrido  
enorme, así que predomina la  
forma de pera.

2

numeros  
la fase del  
ciones de la  
cara (incluida la sonrisa), la ropita  
quito de corteza tan  
característico) y el resto es pan  
comida.



@AFENIR98



@AFENIR98

@AFENIR98

Entinta  
mente  
los co  
no



### ¡ATENCIÓN!

los pasos  
y a el Gato  
des trazarias con un lápiz.  
vez hayas seguido todas las indicacio-  
es, repasa con un rotulador los contornos  
del modelo acabado.



## » El Gato con Bata

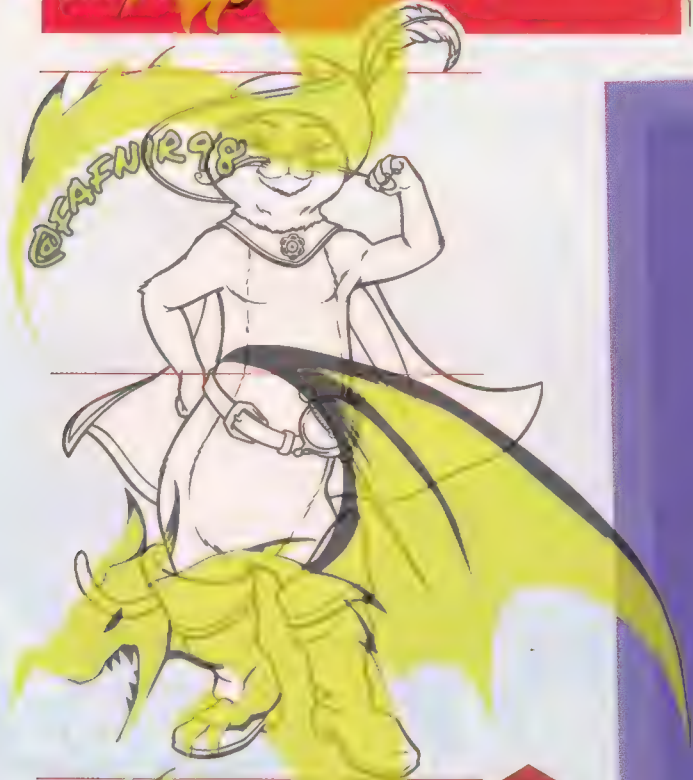


1

1. Dibuja el cuerpo del gato, añadiéndole un collar con una correa. El gato debe tener una expresión de sorpresa o de alegría. Dibuja los ojos, las orejas y la nariz. Dibuja la boca y los dientes. Dibuja la cola y la pata. Dibuja la cabeza y el cuerpo. Dibuja la cola y la pata. Dibuja la cabeza y el cuerpo. Dibuja la cola y la pata.

2

2. Dibuja el cuerpo del gato, añadiéndole un collar con una correa. El gato debe tener una expresión de sorpresa o de alegría. Dibuja los ojos, las orejas y la nariz. Dibuja la boca y los dientes. Dibuja la cola y la pata. Dibuja la cabeza y el cuerpo. Dibuja la cola y la pata. Dibuja la cabeza y el cuerpo. Dibuja la cola y la pata.

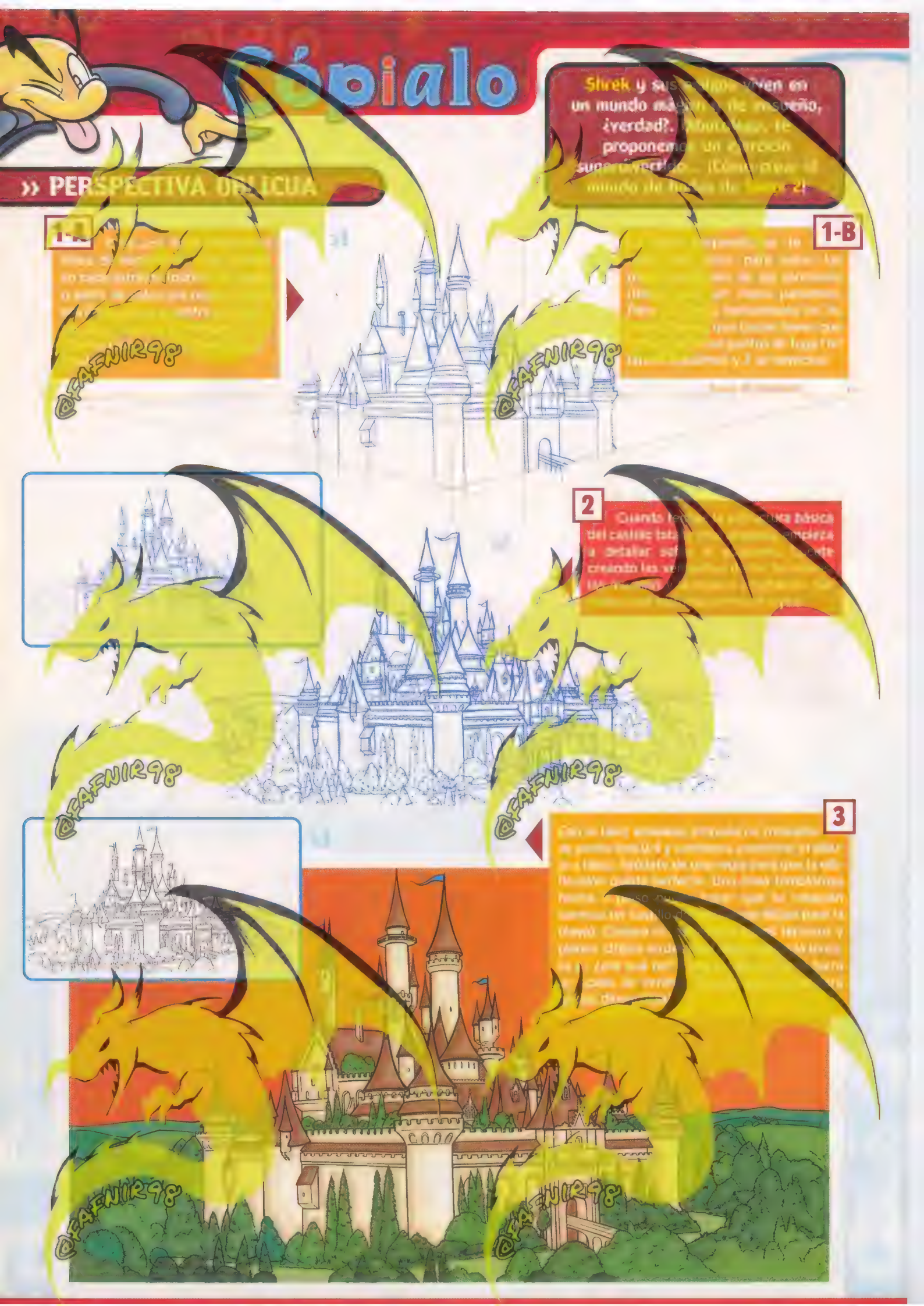


3

3. Dibuja el cuerpo del gato, añadiéndole un collar con una correa. El gato debe tener una expresión de sorpresa o de alegría. Dibuja los ojos, las orejas y la nariz. Dibuja la boca y los dientes. Dibuja la cola y la pata. Dibuja la cabeza y el cuerpo. Dibuja la cola y la pata. Dibuja la cabeza y el cuerpo. Dibuja la cola y la pata.

4. Dibuja el cuerpo del gato, añadiéndole un collar con una correa. El gato debe tener una expresión de sorpresa o de alegría. Dibuja los ojos, las orejas y la nariz. Dibuja la boca y los dientes. Dibuja la cola y la pata. Dibuja la cabeza y el cuerpo. Dibuja la cola y la pata. Dibuja la cabeza y el cuerpo. Dibuja la cola y la pata.





# Ópialo

## » PERSPECTIVA ÚNICA

1-A

El dragón Shrek y sus amigos viven en un mundo mágico y maravilloso, ¿verdad? Ahora, te proponemos un ejercicio superinteresante. (Completar el mundo de Shrek de la p. 2)

@FAFNIR98

1-B

Shrek y sus amigos viven en un mundo mágico y maravilloso, ¿verdad? Ahora, te proponemos un ejercicio superinteresante. (Completar el mundo de Shrek de la p. 2)

El dragón Shrek y sus amigos viven en un mundo mágico y maravilloso, ¿verdad? Ahora, te proponemos un ejercicio superinteresante. (Completar el mundo de Shrek de la p. 2)

2

Quanto te gusta la historia básica del castillo (Shrek y sus amigos) empieza a detallar solo los detalles creando los escenarios.

@FAFNIR98

3

El castillo Shrek y sus amigos viven en un mundo mágico y maravilloso, ¿verdad? Ahora, te proponemos un ejercicio superinteresante. (Completar el mundo de Shrek de la p. 2)

@FAFNIR98



1

Del superlujoso del castillo descendemos a una zona herrizal donde vive nuestro amigo **Sorik**. Haz un esquema muy básico de la zona total y el entorno (un modo de arte de la zona). Utiliza un color principal para el fondo. Esto se llama **encajando**. El fondo se llama **encajando** y el color principal de las rocas y la composición.

ENCAJANDO

2

En esta zona herrizal, el castillo se encuentra en un lugar muy bonito. Haz un esquema muy básico de la zona total y el entorno (un modo de arte de la zona). Utiliza un color principal para el fondo. Esto se llama **encajando**. El fondo se llama **encajando** y el color principal de las rocas y la composición.

3

En esta zona herrizal, el castillo se encuentra en un lugar muy bonito. Haz un esquema muy básico de la zona total y el entorno (un modo de arte de la zona). Utiliza un color principal para el fondo. Esto se llama **encajando**. El fondo se llama **encajando** y el color principal de las rocas y la composición.

PREFERIMOS VIVIR ENTRE BARRO ANTES QUE EN PALACIO.



**David Ramírez**

# Dioxin! Dioxin!



# Don't



**Darío Adanti**

# Wish Upon A Star



Opafilia





# DiBU

## CONCURSO

# YU-GI-OH!

¿Yugi ha tenido que luchar y ganar a muchos monstruos en sus alucinantes aventuras? ¡Dibátelo genial en tu casa reviviendo los combates de la serie **YU-GI-OH!** con las figuras de los personajes.

**Sorteamos  
5 lotes  
de 15 figuras  
de YU-GI-OH!**

**¿Quieres ganar uno?  
Dibujar a Yugi  
con algún monstruo**

All rights reserved.  
© 1998 Mattel, Inc.

MATTEL

... con tu fotocopia  
... con tus datos:

**Dibuconcurso  
YU-GI-OH!**

Revista ¡DiBU!  
C/ de Sant Joan 7  
08010 Barcelona

**¡Fines  
hasta el  
31 de julio!**

**Dibuja a Yugi y a alguno de los monstruos de YU-GI-OH!**

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué personaje de ¡DiBU! es tu preferido?

Las figuras pueden variar según disponibilidad.







El Español, al no teniendo ser cédula a empresas del grupo, no rectifica, no cancela ni opone los registros que lo afectan, sino que se limita a solicitar la inscripción de los datos de las empresas que se le comunican en el momento de la inscripción.



# ESTRENOS

## de vídeo y DVD

### REY LEÓN 2

#### EL TESORO DE SIMBA

Animación Disney  
100 años de cine

Hace diez años, en 1994, se estrenó **EL REY LEÓN**, y se convirtió en la película animada más exitosa de la Historia. Con **EL REY LEÓN 2: EL TESORO DE SIMBA** vuelve toda la fuerza y majestuosidad de esta historia, que tiene de fondo el mismo ciclo de la vida. Ahora, disfrutarás en DVD de las aventuras de **Kiara**, la impetuosa hija de **Simba**, que, deseosa de vivir nuevas aventuras, decide aventurarse en las Tierras Oscuras, situadas más allá de los límites establecidos para ella. Allí conocerá al travieso **Kovu**, un joven cachorro elefante que sigue las huellas de **Scar**. Mientras recorren su primer lugar en el ciclo de la vida, Kiara y Kovu se dan cuenta de que quizás ellos son la única esperanza de alcanzar la paz entre los habitantes de las Tierras Oscuras y el territorio de Simba.



### PACK LEÓN+PEZ o LEÓN+PATO

**EL REY LEÓN 2** está disponible en DVD desde el 23 de junio en dos packs especiales. Puedes verlo en una edición especial junto con **BURRO Y PUMBA**, o con uno de los clásicos Disney más populares: **PATO AVENTURAS**.

### EL CICLO DE LOS EXTRAS

- El juego de Timón y Pumba
- Timón y Pumba: ¿Por qué es así?
- Todo sobre leones
- Cómo se hizo
- Canta con nosotros durante la película
- Corto de animación
- Video musical

Way









¡El monstruo  
está aquí!  
¡Los Simpson  
dónde están!

¡Pero antes cumplamos  
objetivo, obtener un  
vomitivo...

¡La  
misión  
completa!  
¡La que fue  
la misión!

¡Sí, por fin soy un(a) **mi** alegría es de gran

Al principio sonaba tras  
las puertas penas,  
conviértese un moco grande  
como mil ballenas!

No lloras, mira,  
ya regresa tu juguete,  
no puede vivir sin ti,  
ese pedazo de zoquete...



Ven a pasarlo en grande en  
Chiqui Park jugando sin parar  
y disfrutando de la piscina de bolas

@FAFNIR98

@FAFNIR98

Chiqui Park,  
el lugar perfecto  
para celebrar  
tu cumpleaños  
con tus amigos

llámanos al 902 345 789 y te diremos cuál es tu Chiqui Park  
más cercano, o visita nuestra web [www.chiquipark.es](http://www.chiquipark.es),  
donde además encontrarás mucha diversión

Chiqui

@FAFNIR98

@FAFNIR98

Chiqui Tin, el centro infantil  
que enseña, cuida y divierte  
a los niños

Ve a  
descubrir  
a tus hijos  
su Chiqui Tin  
más cercano

@FAFNIR98

Chiqui Tin  
Centro infantil



Para más información llámenos al 902 345 789  
o consulte [www.chiquipark.es/chiquitin](http://www.chiquipark.es/chiquitin)



Entrevistamos a...

# JIM DAVIS

¿Un gato protagonista de una tira cómica? Cuando el mundo sólo estaba en los perros para protagonizarlas, Jim Davis revolucionó el mundo con este lindo gatito atisado al que bautizó como Garfield... ¡y ahora nos cuenta todos sus secretos!



**Dibujista:** ¿Cuándo empezaste a dibujar?

Jim Davis: De pequeño, vivía en una granja con muchos animales, heno... y gatos. Pero era asmático y no podía ayudar en las tareas, así que pasaba mucho tiempo dentro de casa. Mi madre me daba un lápiz y me mandaba dibujar algo, para que estuviera entretenido.

**¿Qué nos puedes contar sobre tus influencias?**

La más importante, de pequeña, fue mi madre. Aparte de eso, me gustaban mucho las tiras cómicas, como TERRY Y LOS PIKATAS O DICK TRACY.

**¿Por qué decidiste crear a Garfield?**

Había leído una vez sobre un hombre, GNORM GNAT. Los editores me dijeron que era gracioso, pero... ¿quién se puede identificar con una chinche? Así que miré páginas de tiras cómicas y vi que las de perros funcionaban. Estaban SNOOPY, BELVEDERE Y MARMADUKE... ¡pero casi no había gatos! Me acordé de los gatos de la granja y los combiné con los rasgos de mi abuelo, James Garfield Davis... ¡y ahí! Garfield había nacido. La primera tira apareció el 19 de junio de 1978... en 41 periódicos.

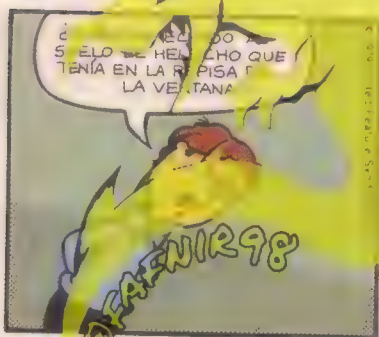
**¿Por qué crees que los lectores se identifican tanto con la vida de un gato?**

Garfield es como una persona vestida de gato. Hace y dice lo que a todos nos gustaría hacer y decir si pudiésemos. Nos encantaría quedarnos en la cama, comer como cerdos y hacer que domináramos el mundo.

**¿Existen Garfield y el resto de personajes?**

No exactamente... No son copias de la vida real. Son ficticios, pero los he dibujado durante tanto tiempo que a veces parecen reales.

Ojos expresivos y barbigos son los rasgos más importantes de Garfield.





• En esta serie de tiras cómicas de aventuras del Garfield y sus amigos.



**Garfield**



**Odie**



**Nermal**



**Pooky**



**Arlene**

En qué te inspiras para realizar tu trabajo?  
En la falta de ganas de hacer nada que no sea dibujar. Ésa es mi inspiración. En serio, lo que me inspira es todo lo que me rodea: siempre hay algo gracioso en cualquier cosa.

¿Crees que Garfield sigue siendo tan gracioso ahora como cuando empezó a salir? ¿Cómo definirías la evolución del personaje principal?  
Ha cambiado físicamente. En los primeros años, Garfield tenía ojos más pequeños y una masa muy grande. Los ojos le daban una expresión muy expresiva. Ahora los lectores los ven mejor, ya que ellos solos podían contar muchas cosas. Además, ahora su cuerpo es más redondo, pero su personalidad se mantiene. Aún está gordo, y es vago y egoísta.

¿Odias tú también los lunes o sólo es cosa de Garfield?  
Como Garfield, me encanta comer, echarme siestas y puedo ser muy sarcástico. Pero a diferencia de él, me encanta trabajar y no odio los lunes.

¿Garfield se publica en 63 países. ¿Por qué crees que triunfa en diferentes culturas?  
Porque GARFIELD trata de temas universales... básicamente comer y dormir. Todo el mundo come y duerme, así que todo el mundo se puede sentir identificado.

Imaginaste alguna vez el gran éxito que ha tenido la tira cómica... incluso para que llegue a hacerse una película con actores reales?  
No, nunca... ni en mis sueños más bestias. Había pensado en recopilarlas alguna vez en formato libro o hacer una serie de televisión, si tenía suerte. La película es sólo la guinda del pastel.

La última vez que les puedes dar algo a nuestros lectores, que se diviertan en dibujantes.  
Sí: leer, leer y leer. Si eres un buen dibujante de tiras cómicas, hay que ser un buen escritor. El dibujo es importante, pero el guión puede hacer que triunfes o te hunda. Aprende todo lo que puedas. Mira películas, mira la tele. Ten amigos. Haz muchas cosas. Estudia a la gente y su comportamiento. Dibuja. Prueba con diferentes temas y estilos. Y, por encima de todo, ten algo que sea único y diferente... algo que sea específicamente tuyo.

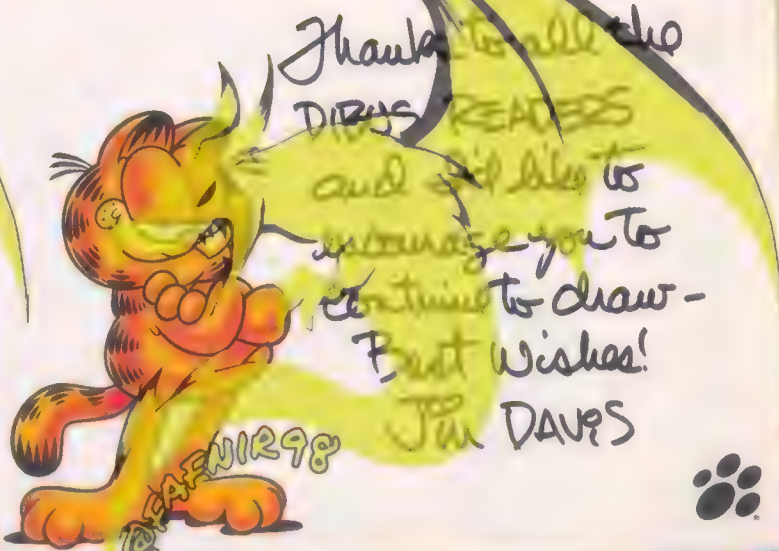
**Jon**



Gracias a todos los lectores de ¡DIBUS! y me gustaría animaros a que continuaseis dibujando.

¡Mis mejores deseos!

**Jim Davis**



Thanks to all the DIBUS READERS and I'd like to encourage you to continue to draw - Best Wishes!  
Jim DAVIS





# SOMEDAY'S DREAMERS

¿Tiene un don? Seguro que sí! Los magos como Yume y el maestro Oyamada son como detectives... porque su oficio es descubrir qué necesita la gente para ser feliz.

En el mundo de SOMEDAY'S DREAMERS, los magos están integrados en la sociedad e, incluso, hay un departamento del gobierno que se encarga de regular la magia. Yume ha tomado la firme decisión de convertirse en una maga de categoría. Para ello, lo mejor es estudiar con un buen maestro. Cuando llega a casa de Masami Oyamada descubre que hacer magia no es siempre ni tan fácil ni tan divertido como se podría pensar...

"No viajar por el tiempo, ni resucitar a los fallecidos, no transformarse en otra persona ni regenerar o destruir tejidos..."

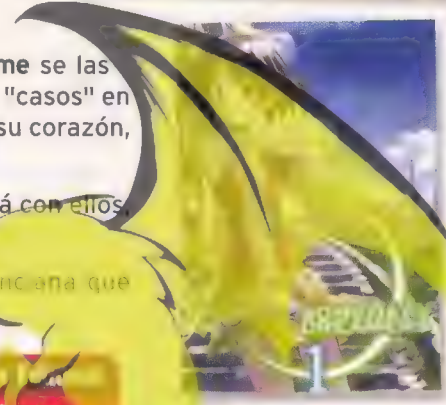
Yume debe cumplir las normas del maestro Oyamada. Y Yume se las pasa controlando en el primer volumen del manga. Los "casos" en los que se ve involucrada le afectan en lo más hondo de su corazón, y respetar las reglas no resulta nada fácil.

A veces a Yume se le dan fatal los chicos. Cuando está con ellos, se queda sin palabras.

Un exjugador de fútbol, una novia sin suerte, una anciana que desea reunir de nuevo a su familia...

Nuestra encantadora aprendiz de maga tendrá que descubrir cómo controlar su gran poder, inaudito en alguien de su edad. ¿Lo conseguirá?

A Yume le encanta ayudar a los demás y, por eso, a veces se salta algunas reglas de la magia.



# CORONA DE FLORES

Leonora, una chica de ojos azules y pelo plateado, es la hija de un noble arruinado. Un día, pide en matrimonio. Entonces, en la noche de bodas... Leonora descubre en la habitación de su esposo un cuadro de una dama: la *Madona de la corona de flores*. ¿Qué enigma esconde el cuadro? ¿Por qué la dama que aparece representada en él se parece tanto a Leonora? La acción y el romance se mezclan en este manga de Chiho Saito, la conocida dibujante de UTENA, LA CHICA REVOLUCIONARIA.

Norma Editorial  
Manga

Las circunstancias obligan a Leonora a hacerse pasar por chico para escapar de su marido.





# LO + EN ANIME

## KENSHIN SAMURAI

Es un seral anime más peculiar que ha pasado por televisión en la versión disponible en DVD. Kenshin Himura es un samurái muy hábil con un pasado oscuro y un fuerte deseo de vivir en paz. Lleva una espada con el filo invertido para no causar la muerte. La situación de la historia es muy interesante, y dedica una vida, y dedica una vida, y dedica una vida a ayudar al próximo en una época turbulenta de la historia de Japón.

Las aventuras de Kenshin y sus amigos Kaoru, Yahiko y Sanosuke se presentan en volúmenes de cinco episodios cada uno. Hasta el momento han aparecido el primer y segundo volumen de la serie. ¿A qué esperas para hacerte con ellos?

Selecciona Visión



## Kimagure Orange Road 2

KIMAGURE, probablemente la historia de amor más conocida del manga y anime, se emitió en la televisión hace muchos años, con el nombre de Jōshi Kōkō Senjimon. Kyosuke es un chico indeciso que acaba de mudarse a una nueva ciudad. Su familia se ha mudado a una nueva ciudad a causa de los extraños poderes que tienen él y sus hermanas, y esta vez está buscando a que nadie les descubra, para tener una vida normal. Ningún problema... si no fuera porque Kyosuke se debate entre el profundo amor de la misteriosa Madoka y la alocada pasión de la ingenua Hikaru. ¿Por cuál se decidirá?

Cada uno de los volúmenes de la serie cuenta con dos DVD e incluye episodios y unos extras de lo más interesantes.

Selecciona Medio  
DVD

## FRUITS BASKET 2

Japón. FRUITS BASKET te trae las aventuras de la serie en 12 episodios y de los Sohma, unos peculiares personajes que son la encarnación de los animales del horóscopo chino: mono, cerdo, ratón... ¡las aventuras continúan en este segundo volumen de la serie!







Azumanga es la que trae las cotidianas pero a veces también trae anécdotas de un grupo de estudiantes de clase.

Se trata de una chica muy típica, de la que se puede esperar una gran cantidad de cosas. Pero nos presenta una historia muy propia desenlace, así como de divertido.

La mayoría de chistes está basada en las peculiares personalidades de las protagonistas, así que esperamos que las disfruten leyendo.



### SRTA. YUKARI

Es la profesora de Inglés. Su carácter rosa lo absurdo, y tiene un comportamiento más parecido al de sus alumnas que al resto de profesores. Acostumbra a apostar por cualquier cosa con la Srta. Kurosawa. Para su desgracia, también acostumbra a perder las apuestas.



### SRTA. KUROSAWA

Minamo Kurosawa es amiga de la Srta. Yukari desde que iban a la universidad. Al contrario que Yukari, es muy responsable en su trabajo. Es la profesora de Educación Física y tiene un carácter extrovertido es muy popular entre las alumnas.



### TOYAMA

Un auténtico huracán, rebotante de energía y un poco hiperactiva. Su obsesión es la competitividad, mucho demostrada por los habituales que lanza a sus compañeras de clase. Tiene un gorro rojo, y tiene a Koyomi hacer el gorro por dejarla copiar.



### KOYOMI

Es la más normal del grupo, aunque también tiene sus manías. Una de las principales es su preocupación por el peso, por lo que acostumbra a seguir las dietas más estrambóticas. Es muy tímida y tira por tierra chistes y comentarios de los demás.

### "OSAKA"

Su nombre es Ayumu, aunque todas la llaman "Osaka", por la que proviene. Tiene problemas de concentración y suele irse por las ramas o comentarios sin pies ni cabeza en medio de las conversaciones con sus compañeras.



### SAKAKI

Admirada por el resto de sus amigas, a pesar de su carácter serio y reservado. Le encantan los gatos, en especial los gatos aunque, por desgracia, el sentimiento no es recíproco. Su fuerte es la Educación Física. Sakaki es la reina del deporte.



### CHIYO

Una chica muy inteligente, así como de personalidad. Su inteligencia no deja de asombrar a sus compañeras de clase. Todas las asignaturas son pan comido para Chiyo, excepto la Educación Física.

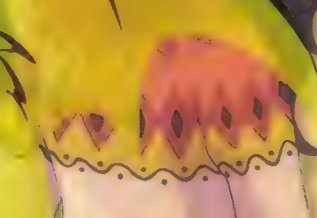
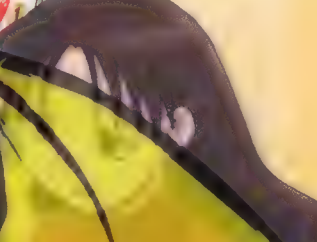
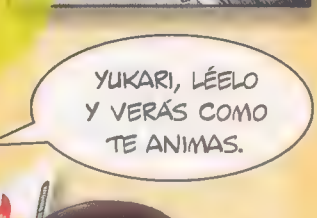
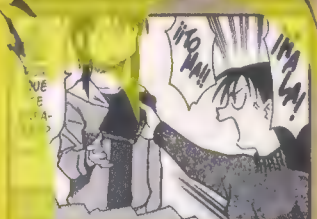
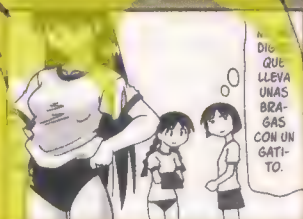
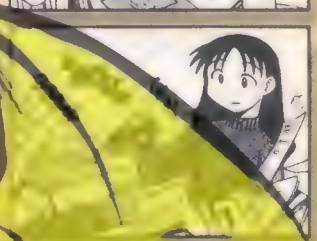
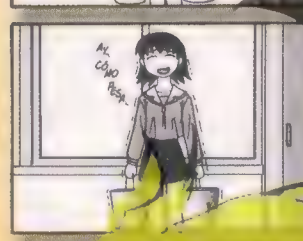
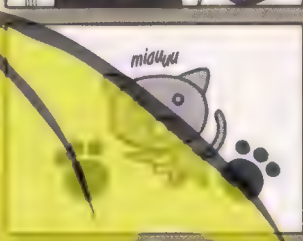
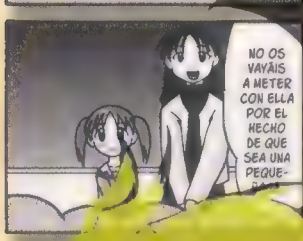
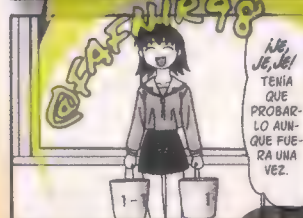
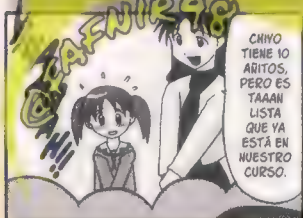
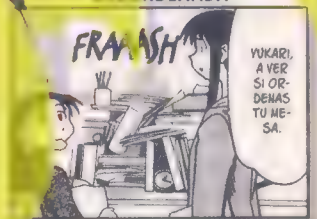




A nosotros nos gusta AZUMANGA DAIOH y estamos convencidos de que te das una oportunidad, a ti también. ¡Pero no es necesario que te asegures de que es buena... ¡compruébalo!

¡Falta siempre esta el sentido de la vida!  
Tienen que leer!

3 1





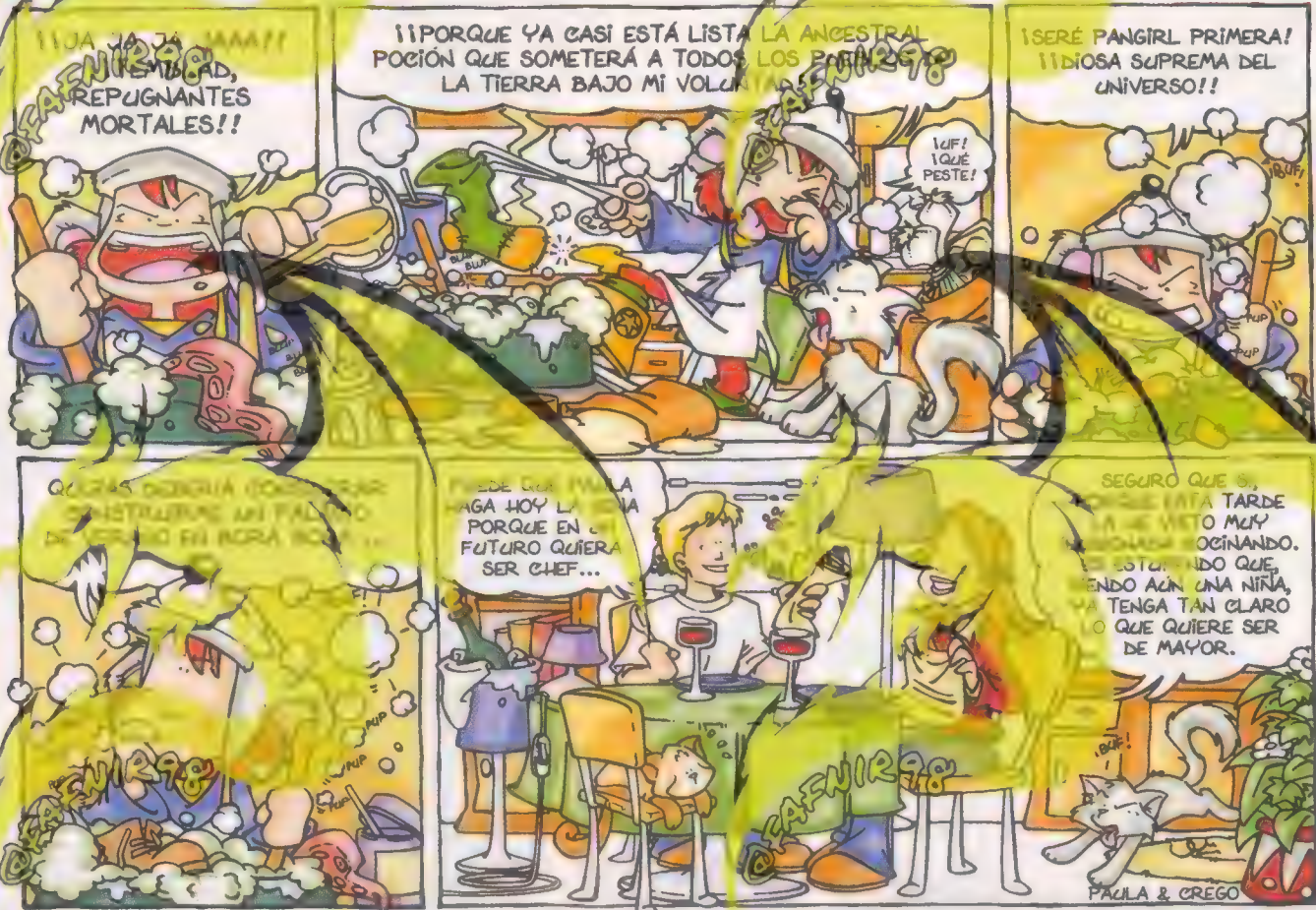
# ★ PANGIRL

Guión y dibujo: Paula & Crego



# ★ PANGIRL

Guión y dibujo: Paula & Crego





REVISTA OFICIAL

Nintendo

PRESENTA...

# GUÍA MAESTRA PARA POKÉMON RUBÍ Y ZAFIRO

MANUAL DE ESTRATEGIA  
DE RUBÍ Y ZAFIRO CON:

132 páginas con las claves,  
pistas y estrategias para ser  
el mejor entrenador.

- Todos los **mapas** de ciudades, rutas y pueblos del juego al detalle.
- **Trucos y secretos** que nadie ha descubierto aún.
- **Claves** para vencer a todos los líderes y al Alto Mando.
- **Guía de eventos** te guiamos por Nissan paso a paso.

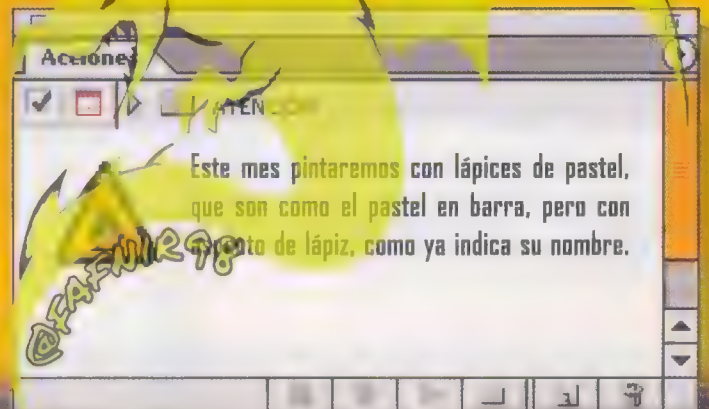
TE ENSEÑARÁ A  
SER EL MEJOR  
ENTRENADOR DE  
RUBÍ Y ZAFIRO!!

¡A LA VENTA EL 25 DE JUNIO!



# LOS CONSEJOS DE PAI

¡Hola, dibujantes! Como todas las historias, nuestra aventura esta vez llega a su fin. No olvidéis descargar el archivo de Futurama para colorear y en el próximo mes os daremos las instrucciones para colorear.







©HAFNIR98

DAENIR98



de distintos







# MYTHOLOGY

EL ARTE DE ALEX ROSS

## ¡SUPERHÉROES DE VERDAD!

¿Os imagináis a Superman de carne y hueso volando por Metrópolis? ¿O a un Batman de verdad patrullando en Gotham City? Pues llega el momento de imaginar... que ahora tenéis la oportunidad de verlo de veras.

## DE CARNE Y PAPEL

No estamos hablando de películas protagonizadas por Christopher Reeve, Michael Keaton y Tom Welling, sino de un libro de ilustraciones que recoge las mejores obras realizadas por un joven dibujante, Alex Ross, para la editorial americana DC Comics (la misma que publica Superman y Batman). Se llama MYTHOLOGY... y os muestra todo el proceso creativo que lleva a cabo este pedazo de artista desde el momento en que recibe un encargo hasta que realiza una obra de arte que haría palidecer al mismísimo Miguel Ángel. Además, una de las mejores características de Ross es que no se da a conocer nada, ya que ha realizado su propia versión de todos los superhéroes de DC... y ha rediseñado unos cuantos más.



## EL TRUCO DEL ALNENDRUCO

¿Cómo consigue Alex Ross un estilo tan logrado? El truco es, ni más ni menos, escoger modelos reales para retratar de forma perfecta la posición de luces y sombras... Además, siempre ha sabido rodearse de amigos que se presten a hacer de base para el futuro dibujo, como Frank Kazy, su modelo para Superman. Y una vez escogida la persona, sólo queda enfundarle en un traje de superhéroe y realizar una sesión fotográfica para tener material más que suficiente para varias ilustraciones. Parece sencillo... pero detrás se esconde un gran talento.



La dama de la libertad, es una de las preferidas de Alex Ross. Con su lazo de la verdad y sus brazaletes, siempre hace una gran demostración de poder.

El truco es, ni más ni menos, escoger modelos reales para retratar de forma perfecta la posición de luces y sombras... Además, siempre ha sabido rodearse de amigos que se presten a hacer de base para el futuro dibujo, como Frank Kazy, su modelo para Superman. Y una vez escogida la persona, sólo queda enfundarle en un traje de superhéroe y realizar una sesión fotográfica para tener material más que suficiente para varias ilustraciones. Parece sencillo... pero detrás se esconde un gran talento.





más vivo  
nunca.

O la clara referencia en la obra de

# ALEX ROSS, EL HOMBRE DETRÁS DEL MITO

Desde pequeño supo que lo suyo era dibujar... y no sólo eso, sino dedicarse a los grandes superhéroes de los cómics. En sus primeros dibujitos ya demostraba lo que se hacía, pero fue evolucionando muy rápidamente (y eso que él no tenía las lecciones de ¡Dibú! para que le enseñasen trucos), con influencias de grandes autores del cómic americano, como George Pérez y Neal Adams... aunque también se matriculó en la Academia de Arte de Chicago, donde acabó de perfilar el estilo que lo haría famoso.



Alex, a la edad de 7 años, ya tenía un Superman... algo fofo. El dibujo es de la misma época que veis a nadie nace sabiendo.

## SU PROPIO UNIVERSO DC

Con su propio universo, Ross creó un mundo a la medida de su imaginación. En él, Superman es el más poderoso de los héroes, pero también el más vulnerable. El Dr. Doom, Wonder Woman, el Flash, el Hombre Maravilla, el Hombre Elástico y el Hombre Halcón son los otros héroes de su universo. Ross también fue el creador de una épica historia que se narra el fin de los superhéroes: Kingdom Come.





# ¡Volvemos a la carga!

## ME BO

### SONIC 3 ADVANCE

El Dr. Eggman ha dividido el mundo en siete reinos y planea sembrar la confusión haciéndolos creer que todas se unan a su imperio. Sonic y Tails, tras haber sido separados de sus amigos, unen sus fuerzas para devolver el mundo a su estado original. Para ello, tendrán que encontrar las siete Esmeraldas Chaos y utilizarlas para controlar de los Chaos para deshacer el entuerto.

Por supuesto, Eggman no se va a quedar de brazos cruzados: el malvado doctor usará su avanzada tecnología para perfeccionar el robot de lucha que creó y hará cuanto esté en su mano para interponerse en el camino de Sonic.

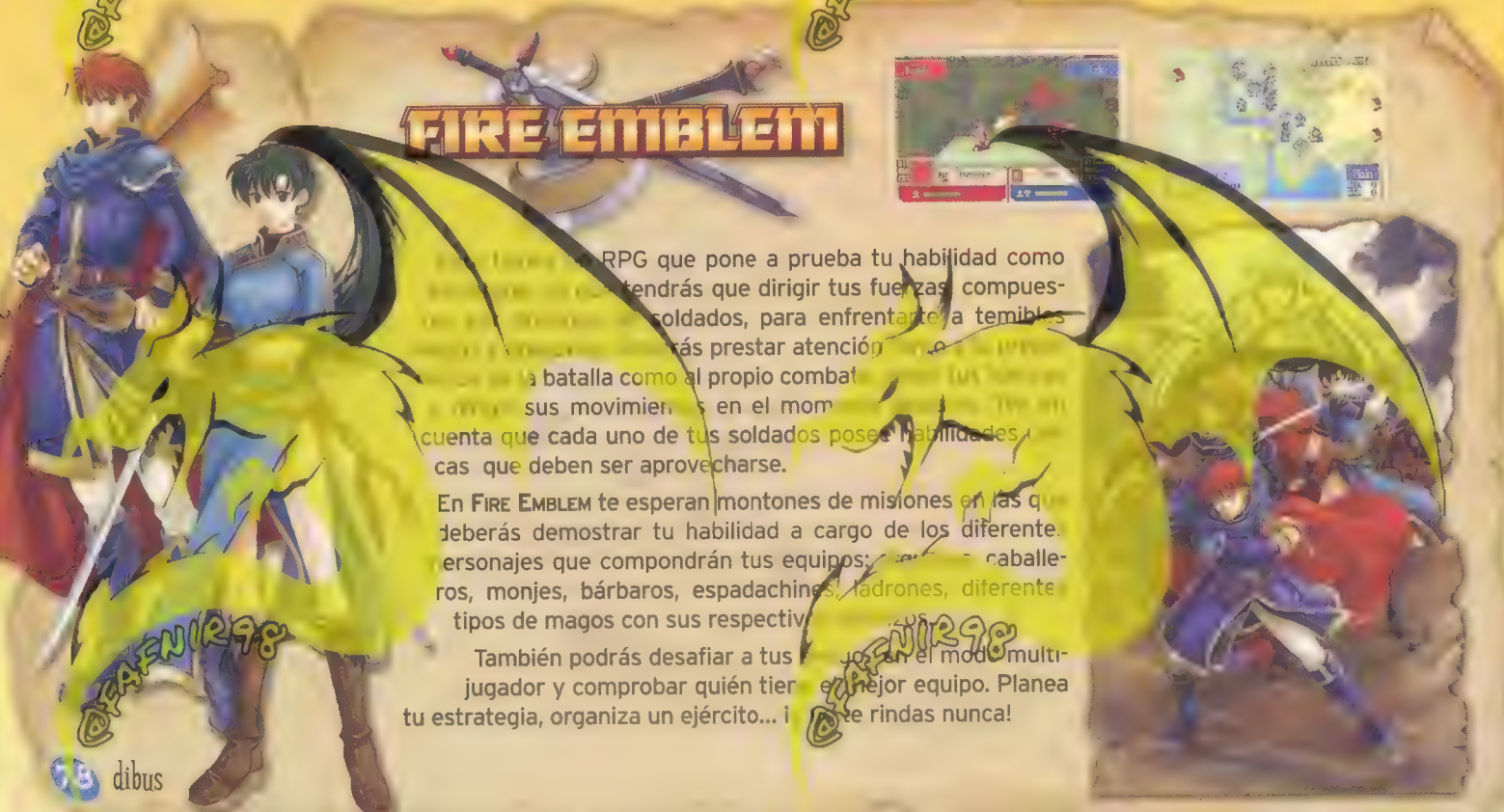
En esta versión de la saga del personaje principal, podrás elegir también a Tails, Knuckles, Amy y Cream como tu compañero. Los personajes elegidos, sus ataques cambian y se adaptan a las necesidades de la partida. Parece la posibilidad de disfrutar de la consola.



### FIRE EMBLEM

Fire Emblem es un RPG que pone a prueba tu habilidad como estratega. Tendrás que dirigir tus fuerzas compuestas por diferentes tipos de soldados, para enfrentarte a temibles enemigos. En esta batalla como al propio combate, tendrás que prestar atención a los movimientos de tus tropas y a las habilidades de cada uno de tus soldados. Cada uno de tus soldados posee habilidades únicas que deben ser aprovechadas.

En FIRE EMBLEM te esperan montones de misiones en las que deberás demostrar tu habilidad a cargo de los diferentes personajes que compondrán tus equipos: caballeros, monjes, bárbaros, espadachines, ladrones, diferentes tipos de magos con sus respectivas habilidades. También podrás desafiar a tus amigos en el modo multi-jugador y comprobar quién tiene el mejor equipo. Planea tu estrategia, organiza un ejército... ¡y gana!







El mundo de Kirby y Meta Knight se ha vuelto un mundo de terror. El mundo de Kirby y Meta Knight se ha vuelto un mundo de terror. El mundo de Kirby y Meta Knight se ha vuelto un mundo de terror.

pero el espejo se rompió y los dejó atrapados. Ahora deberán buscar los pedazos del espejo mágico para poder volver a su mundo. Kirby and the Magic Mirror es uno de los juegos de formas más completas, además ofrece la posibilidad de multijugador, para seguir la trama de la historia principal, así como unos divertidos minijuegos.

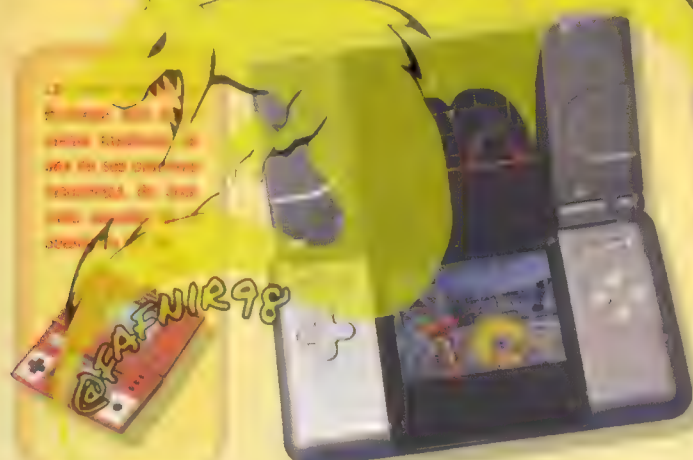


El Torneo Deportivo Ham-Ham atrae a multitud de Hamtaro y sus amigos deciden formar un equipo y apuntarse. En este juego, participarás en hasta 15 competiciones: tenis, voley-playa, tiro con arco, fútbol, natación sincronizada, saltos, etc. Los juegos duran un total de 10 minutos. Hamtaro y sus amigos podrán explorar el mundo, encontrar objetos y, en definitiva, disfrutar de la competición y otra. ¿Listo para ganar ham-ham?



## NINTENDO DS

La noticia más importante de los últimos meses es la presentación de la nueva consola portátil Nintendo DS. Su característica más original es que tiene dos pantallas (de tres pulgadas de tamaño y resolución) en vez de una. También tiene micrófono y conexión inalámbrica con otras consolas. Además, cuenta con juegos de acción, deportes, superiores a los de la Nintendo Game Boy Advance. Llegue a España en el primer trimestre.



## PIRATAS DEL CARIBE: LA MALDICIÓN DE LA PERLA NEGRA

¿Quieres acceder a cualquier nivel fácilmente? Introduce el password correspondiente y.... ¡¡¡¡¡

Nivel	Password	Nivel	Password	Nivel	Password
2	P3YM76	10	XVP8	18	IX1YM8399
3	4W10A	11	S3	19	GAXJH88B
4	VTTW	12	7W1N	20	5744LTH103
5	M	13	KAVN	21	KNNNZ17T
6	01	14	81YAM	22	28RBFQB8?P
7	T9F3CG0	15	W9ZM	23	LHY?K1MHZQ
8	XWQ4ZR28ZX	16	140N	24	WK517YLL3N
9	KDNDQJNK11	17	RHWOK9ZV0Q	25	C5V1PKW?M9





## PEQUEÑO MOSQUITO

AHORA LES DEMOSTRARÉ COMO SIN MOVERME NI UN MILÍMETRO, LOGRO PONERME A LA ALTURA DE LAS HOJAS DE LOS ÁRBOLES.

¿Y AHORA QUÉ ESPERAS?

A QUE EL O...

## PEQUEÑO MOSQUITO

A VER, PEQUEÑO MOSQUITO, ¿CUÁL ES LA PRIMERA NORMA QUE DEBE RESPETAR UN NINJA?

¡HAY QUE LAVARSE LOS DIENTES AL LEVANTARSE!

ESO ESTÁ BIEN, PERO NO TIENE NADA QUE VER CON EL CÓDIGO NINJA...

¡¡YA ESTÁ!! TOMAR UN ZUMO DE NARANJA RECÉN EXPRIMIDO AL LEVANTARSE...

¡QUE NO! ¡QUE ESTOY HABLANDO DE ALGO FILOSÓFICO!

ALGO FILOSÓFICO... A VER... ¡YA LO TENGO! HAY QUE LAVARSE LOS DIENTES CON ZUMO DE NARANJA AL LEVANTARSE...

# FOTOGRAFÍA DIGITAL

**¡BIENVENIDO A ESTE NUEVO APARTADO, DIBUCOLEGA!**  
Si te gusta hacer fotos, esta es tu sección! Te proponemos un tema todos los meses y publicaremos las mejores fotos.

Si tu foto es una de las mejores, la publicaremos en el número correspondiente. ¿Estás preparado?

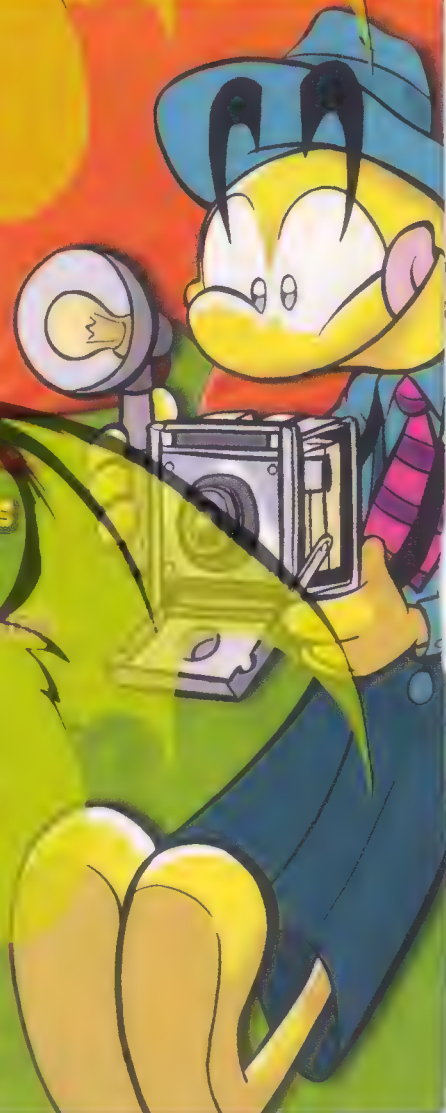
## PRIMERA PREGUNTA: ¿Tienes mascota?

Disfrutará a tu mascota de tu persona! Si prefendo enviarnos la foto!

Envíanos tus fotos a:  
[dibus@normaeditorial.com](mailto:dibus@normaeditorial.com)

## RECUERDA QUE:

- ❑ Tienes que hacer la foto con una cámara digital.
- ❑ Puede ser de cualquier tema.
- ❑ Puedes enviar más de una foto.





TAMAGOTCHI  
@FAENIR98



i Guíalo  
Haz Amigos  
Comparte

@FAENIR98 y



Conecta !

i El Tamagotchi  
que se  
Comunica !

BAN  
DAI



# Dibutaller

Por Núria Teuler

## ALGO PARA EL ENANO

Necesitas estos materiales:

- Pasta de modelar tipo Paper Maché, ya preparada.
- Un recorte de tela de peluche de color marrón, aunque puede ser gris, negro o incluso blanco.
- Pinturas para maquetas, o en su defecto, témperas (una de ellas debería ser metalizada para dar realismo a la hoja del hacha).
- Palillos de madera.
- Una lámina de caucho.
- Papel de aluminio.



¡Hola, dibucolega! ¿Quieres contigo en la sección de manualidades. Esta vez vamos algo superútil para todos los dibujantes: una alfombrilla de ratón hecha a mano. ¡Solo tienes que seguir los pasos!

Empezamos a modelar: necesitamos cuatro bolitas alargadas, como una especie de croqueta, una grande para el cuerpo, dos más pequeñas para los pies y una todavía más pequeña para hacer la nariz.



Acto seguido procederemos a unir estas piezas para formar la silueta del muñeco: los pies en la base y la nariz en la parte superior. Atención: es muy importante que tengas en cuenta para unir las partes del muñeco que trabajar mezclado el material tal como se ve en la foto. No basta unir presionando porque se despegaría durante el proceso de secado.

Modelamos los pies poniéndole los dedos; bastará con una bolita para hacer el dedo grande y tres bolitas más muy sencillas, como se ve en la foto.

El mango del hacha lleva un palillo dentro para que tenga más consistencia, así que enrollamos la pasta alrededor.

Formamos la hoja doble del hacha en forma de mariposa y la unimos a la parte superior del mango. Con un churrito muy fino la "anudamos". A continuación, con una pella de pasta un poco gruesa fijamos el hacha al costado de la figura.

Pintamos el enano de color carne. El cuerpo, sin embargo, lo cubrimos con una capa de otro color, por ejemplo azul: será el vestido que se columbrará por las barbas.

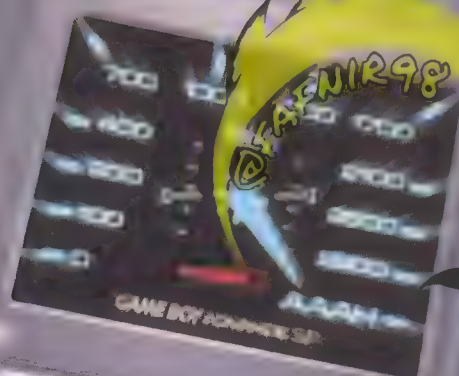
Cortamos dos triángulos de peluche: uno será la barba y el otro la melena. Con un circulito de papel de aluminio cubriremos la cabeza del enano, procurando que queden las mínimas arrugas posibles. En la continuación pegaremos tanto el casco como el cabello, tal como se ve en la foto.

Utilizaremos una tira de papel de aluminio plegado varias veces para rematar el casco. Pintaremos los detalles como la tira de las sandalias.

Y... ya está: ahora sólo queda pegar a nuestro congénere de Gimli en una esquina de la lámina de caucho y... ¡ya tenemos lista nuestra alfombrilla!



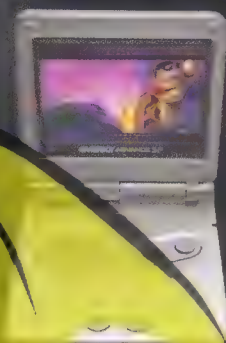
¿PREPARADO PARA LA FÓRMULA ZERO?



Con F-ZERO: GP Legend  
el futuro llega a mil por hora.

En F-Zero: GP Legend tienes muchos tipos de forma de ganar: alzarte con el triunfo: un revolucionario modo historia, con ocho personajes y 40 misiones que completar, un nuevo Modo Misión Zero con 143 retos para los que les gusta el riesgo, más del 100% de los vehículos en el Modo Gran Prix. Con F-Zero: GP Legend, cuatro amigos con un mismo objetivo: si quieres ganar, ¡corre!

F-ZERO: GP LEGEND  
Solo para Game Boy Advance



GAME BOY ADVANCE SP  
www.nintendo.es

N I N T E N D O E N  
D E V I P L A Y A 2 0 0 4

Este verano, ¿Sabes dónde probar nuevas consolas,  
espectaculares juegos o conocer los últimos trucos? Entérate en:

[www.nintendoplaya.com](http://www.nintendoplaya.com)





**PAPYRUS** es una completa serie de aventuras donde no falta ningún ingrediente para pasar un buen rato. La serie consta de 26 capítulos que te llevarán de la mano de un joven investigador llamado Papyrus, al cual se le ha encomendado la misión de defender al faraón de las temibles fuerzas malignas, en un Egipto en el que continuamente hay conflictos entre los dioses del bien y las fuerzas oscuras de los dioses del mal.



## GP32 AL FIN

La esperadísima consola de videojuegos GP32 de Virgin Play ya está a la venta desde el pasado 15 de junio. Su fantástica pantalla panorámica, sus altavoces estéreo y su sistema de tarjetas de memoria te permitirán jugar a los juegos más espectaculares, ver películas e imágenes, escuchar música, leer textos... ¡un auténtico lujo de entretenimiento portátil!

Virgin Play



## I-TOP

Antes las peonzas sólo daban vueltas, pero eso es cosa del pasado. I-Top es una increíble peonza digital con la que podrás jugar a diferentes combinaciones de luces y jugar a distintos juegos distintos: quién le hace dar más vueltas, quién la hace girar más tiempo, intentar conseguir un número concreto de vueltas, máxima velocidad de giro... Además, I-Top es plegable y la podrás llevar en cualquier bolsillo. ¡A girar!



## MUÑECAS WITCH

¿Conoces a Will, Irma, Taranee, Cornelia y Hay Lin? ¡Seguro que sí! Las cinco jóvenes brujas W.I.T.C.H. son muy populares. Todas tienen montones de accesorios y puedes hacerte con ellas, con sus ropas de calle o sus trajes mágicos. ¿A qué esperas para llevártelas a casa?



Giochi Preciosi

## SUPER SOAKER

¡Los juegos con pistolas de agua son lo más refrescante en verano, dibucolega! El objetivo siempre había sido el mismo: mojar a los demás y evitar que te mojasen. Ahora el juego ha cambiado con las nuevas Super Soaker, que incorporan un nuevo accesorio: la especie de tatuaje que se disuelve con el agua. El que conserva el tatuaje cuando los de todos los demás están borrados. ¡Gana y moja!



Hasbro

## ECO 200

Este nuevo juego de construcción articulado presenta diferentes modelos (araña, ciempiés, araña escorpión, pteranodón, stegosaurio, braquiosaurio y tiranosaurio Rex) y todos son compatibles entre sí para que inventes nuevos y espectaculares bichos. ¡Échale imaginación al asunto!

Euro World



CONSIGUELA EN VIDEO Y DVD ANTES DE VER SHREK 2



La Historia Continúa

• Por primera vez en DVD una aventura en 3D completamente nueva.

• Edición Especial Coleccionista con 2 DVDs.

• Incluye el libro La Película.

• ¡Es una aventura nunca vista! No te puedes perder antes de ver SHREK 2.

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98



TM & © 2004 DreamWorks LLC. All Rights Reserved.

DREAMWORKS  
HOME ENTERTAINMENT



# DiBU CONCURSO

Shinnosuke se convierte en todo un agente secreto en la nueva película que se estrenará el 25 de junio. Los Perros Codo quieren dominar el mundo con un nuevo virus informático. ¿Podrás detenerlos?

**Sorteamos:**  
**10 packs** SHINN CHAN **limitada exclusiva**  
**+ Portarretratos**

**¿Quieres  
ganar uno?**

**Dibuja a Shinnosuke  
con uno de sus  
compañeros de la película.**

Contesta a la siguiente pregunta: ¿QUÉ HACE SHINNOSUKE EN LA PELÍCULA?

ENVÍANOS TU DIBUJO JUNTAMENTE CON UNA FOTOCOPIA DE ESTE CUPÓN CON TUS DATOS A:

SHINN CHAN OPERACIÓN RESCATE

Shinnosuke  
Código de  
Barra  
Código de  
Barra

¡Tienes hasta el  
31 de julio!







# DI BUFA A TIEMPOS

Por Alex López

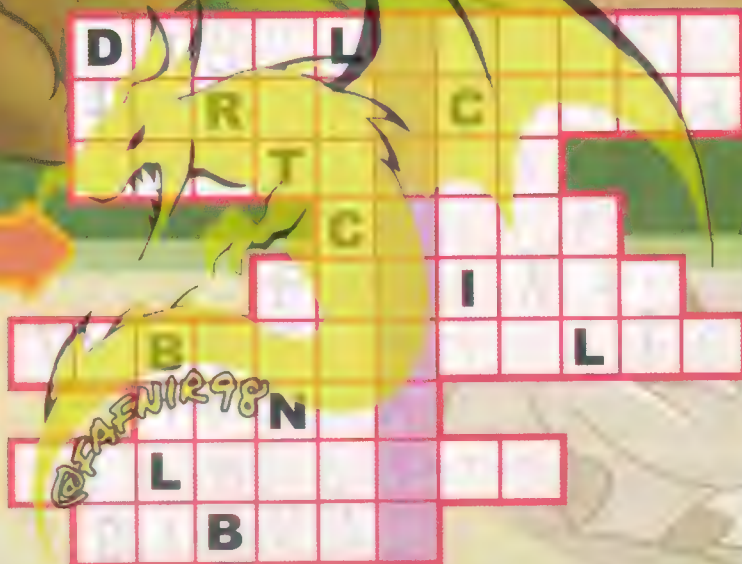
Después de un año lleno de exámenes, Dibu y sus amigos se disponen a celebrar la fiesta de FIN DE CURSO. ¡Pero...! Borrón anda cerca!

Borrón ha vuelto a derramar el tintero, y con las manazas llenas de tinta ha intentado desbaratar la fiesta de Fin de Curso. ¿Cuántos minutos tardarás en encontrarlo?

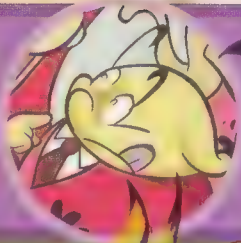
S F A U B O A  
O R N D Ñ U R  
M E G F R L T O  
B A Ñ A D O R  
R C P D A S G A  
I P E L O T A T  
L R L I U E V O  
A T O R  
A S A I

Dibu planea la fiesta de Fin de Curso. Escribe los nombres de los que irán muy felices en su destino.

Rellena las casillas del crucigrama con los nombres de las asignaturas que aparecen en el Boletín de Notas. ¿Cuál es la asignatura que mejor se le da a Dibu? y en la que ha sacado un PERFECTO.







Para celebrar el Fin de Curso, todos los alumnos han lanzado al aire sus birres. ¡Con tanto alboroto, Bruchi no ve dónde está!

P

¡Hola, dibucolega!  
Para que no dejes de practicar estas vacaciones, te propongo esta actividad. Completa el dibujo inacabado a lápiz y después entínelo con color.



## BOLETÍN DE NOTAS

ALUMNO/A: **BRUCHI**



DIBUJO	MUY BIEN
COLOR	EXCELENTE
TINTA	BIEN
DIBUJOS APICIES	MUY BIEN
.....	BIEN
.....	PERFECTO
HISTORIA	MUY BIEN
PÁGINAS	MUY BIEN
FILOSOFÍA	EXCELENTE
DIBUPTALES	NI FU, NI FA



E



# DiBU

# CONCURSO

# Tamagotchi Connexion

Tras un viaje de millones de años luz hasta llegar a la Tierra, tu Tamagotchi Connexion quiere que lo cuides para crecer y convertirse en tu mejor mascota.

¡Cuidalo  
Haz Amigos  
Comparte

¡El Tamagotchi  
que se  
comunica!

Tendrás que alimentarlo,  
distraerlo, cuidar su salud  
y ahora, además, ¡podrás  
¡¡¡ver! bebés Tamagotchi!

Sorteamos 5 packs de:

2 Tamagotchi

Connexion

¿Quieres ganar uno?

Dibújate a ti jugando con tu Tamagotchi Connexion

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia  
de este cupón con tus datos:

DIBUCONCURSO



¡Tienes hasta el  
31 de julio!

Nombre:

Apellidos:

Teléfono:

Calle:

Población:

Edad:

Número:

Piso:

Puerta:

Código Postal:

Provincia:

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que te gusta más de ¡Dibu!?



# Bienvenidos a...

- 1) María Candel Hernández Sevilla
- 2) Esther Mas Diersen Aragón (Castellón)
- 3) Mercè Mas Jorba Barcelona

## El Club iDIBUS!

## Los Dibujantes

The Fellowship of the Ring



1



2



3

¡¡Ya están aquí, los mejores  
dibujos de nuestros

## Dibujantistas!!

Enviad vuestros  
dibujos y cartas a:

**El Club iDIBUS!**  
Passeig de Sant Joan 7  
08010 Barcelona

EL DIBUJO DEL MAR NEGRO

A la hora de dibujar...

A la hora de dibujar, se realizó...  
...en el año 1997, más conoci...  
...de Huxley. Lo hemos  
...al grupo de...  
...la manera de imi...  
...de la imitadora...  
...manejan especial a...  
...que se esconden tras las fami...  
...del casco realmente da la impr...  
...ción de sus rivales al lector.



# ¡YA ESTAMOS AQUÍ!

¡Dibucolegas, bienvenidos a una nueva edición de IDIBUS! El buen momento ha llegado finalmente y las vacaciones por delante. ¡Dibucolegas, mucho y a intentar que los dibujos sean tan importantes como las vacaciones en el verano!

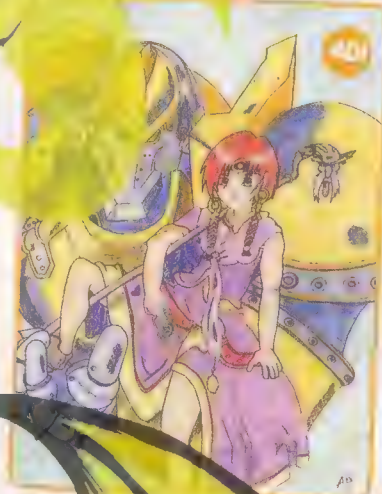
**1D!** Mireia Momiji Regada Oguni es una niña de Barcelona que nos ha enviado este bonito dibujo. Mireia tiene ascendencia japonesa: nos ha escrito su nombre en lengua nipona y una dedicatoria. De su dibujo queremos destacar este escorzo tan conseguido. Un escorzo es un punto de vista no habitual para un dibujo, como por ejemplo una perspectiva desde arriba de lado, como es este caso. A veces, el escorzo consiste en un dibujo visto desde abajo, o la vista desde los pies de una persona estirada... Como podéis imaginar, realizar un escorzo es bastante difícil, así que este dibujo tiene bastante mérito. Por cierto, son los dibujantes japoneses los que más perscrutan en escorzo realizan, y realmente lo hacen muy bien.

como si fueran de verdad? En cuanto a los personajes, estás en el buen camino para aprender a dibujar: sólo te aconsejamos que practiques mucho y... ¡adelante!

**3D!** Mario Prieto Benítez es un dibujocolega de cinco años que vive en Cádiz. Hemos recibido de él este dibujo de Nemo al que no le falta detalle, puesto que están Marlin, Dory, Bruce el tiburón y Gill el líder de la pecera. Además ha dibujado la anémona y todos los personajes y elementos se reconocen perfectamente. Este dibujocolega practica mucho: ¡esperamos ver tus dibujos en el futuro!

**4D!** Abila Martínez Muñoz es una de las habituales del correo. Nos escribe desde Girona y nos encanta ver de nuevo su dibujo. Es evidente que estás pro-

**2D!** Lici Canela Palma nos escribe desde Gerona. Tiene 12 años y nos cuenta que le encanta dibujar. Ha hecho este dibujo de sus personajes favoritos y desea saber en qué puede mejorar. Entre otras cosas también nos señala que ha utilizado una mezcla de procedimientos a la hora de su realización: lápices de colores, ceras duras, rotuladores y lápiz de grafito. Los dibujos están bien: proporcionados y con las expresiones correctas. Además está muy bien que los hayas dibujado en un espacio físico, es decir, en este campo de hierba con el cielo al fondo. Estos pájaros en rotulador son un recurso bastante habitual a la hora de llenar la hoja. La próxima vez, ¿por qué no intentas ponerle ojos, pico,



¡Dibucolegas que molan! ¡Dibucolegas que molan!



**DIBURANKING**

¡Ey, dibucolegas! Aquí están vuestras preferencias de este mes. ¡Hoy por hoy se ha puesto a la cabeza, ¡a seguir votando!

- 1 Harry Potter
- 2 Los Simpson
- 3 Yu-Gi-Oh
- 4 El Señor de los Anillos
- 5 El Señor de los Anillos

¡Hoy por hoy, ¡a seguir votando!

o envíanos un e-mail a: [dibus@normaeditorial.com](mailto:dibus@normaeditorial.com) con el asunto "diburanking"

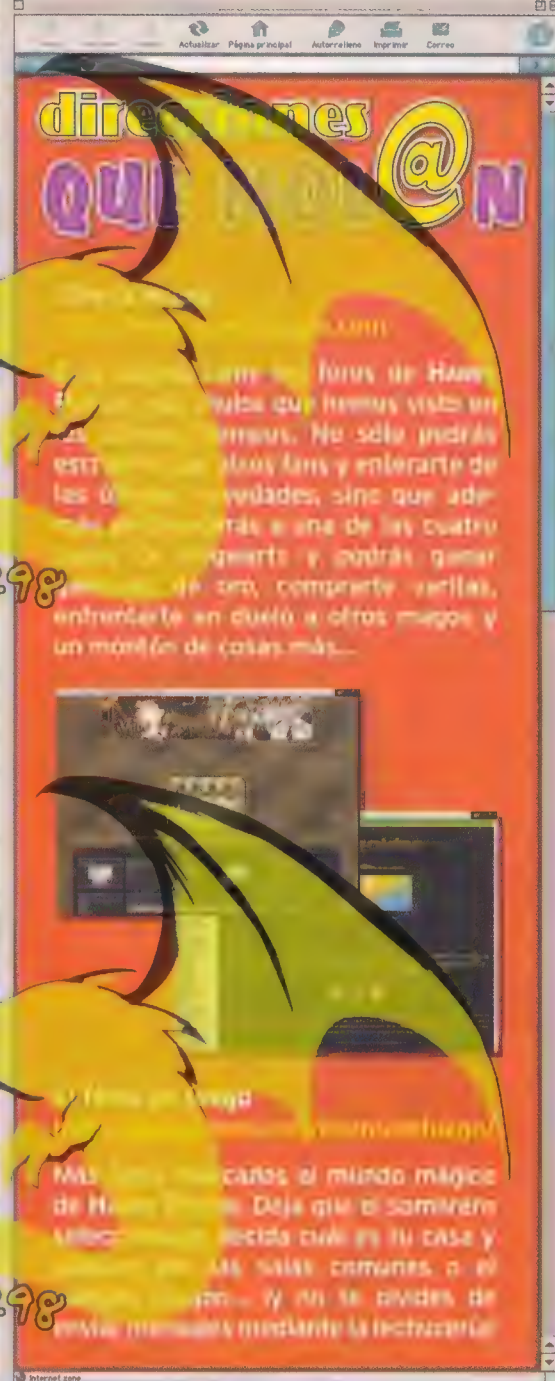


**5D!** Esther Muñoz Martorell tiene 13 años y nos escribe desde Picassent (Valencia). Quiere que le demos consejos para sombrear y saber qué nos parece su trabajo. Pues te decimos que está bastante bien este Ranma.

Además, queda muy original esta composición que has realizado donde se ve a Akane a su lado con esa pinta de susto. Se ve el interés que tienes en realizar las sombras correctamente. Vigila un poco la expresión de los ojos: en Akane ha quedado muy bien, puesto que la figura es bastante menor, pero cuanto más grande es un dibujo, más difíciles de realizar son los detalles. Intenta dibujar figuras de cuerpo entero y ejercítate mucho, porque creemos que vas por buen camino.

**6D!** Fernando Medina Medina es de Belalcázar (Córdoba) y nos envía este dibujo de Zorro. Cargado de katanas y con una expresión belicosa muy bien conseguida. Tiene 11 años y dedica su dibujo a todos los lectores. ¡Gracias! Tu dibujo está bastante bien. Está realizado animadamente a lápiz tiene movimiento. Además, el nombre con la pinta que le has puesto tiene fuerza y es un buen encabezamiento para la hoja. Vigila las proporciones, sobre todo el largo de brazos.

¡eresando mucho, Abi: este dibujo es magnífico tanto en lo que se refiere a composición como el dibujo: expresiones, detalles, proporciones... ¿Un consejo? Insiste con las sombras: aún es un dibujo un poco plano. Pierde el miedo y dedícate a conseguir que tu lápiz te dé toda la variedad de tonalidades que tiene. Lo conseguirás apretando más en determinadas zonas y en otras apretando un poco que casi no se vea el papel. Verás cómo tus dibujos adquieren más volumen del que ya tienen. Felicidades por tu trabajo.





**7D!** Olala Wallin Haro nos ha enviado este dibujo desde Viladecans (Barcelona). Tiene 9 años y, si continúa así, se convertirá en una magnífica dibujante. Los materiales utilizados han sido los lápices de acuarela y luego ha perfeccionado el contorno con perfilador negro fino. Nos gusta muchísimo la expresión de la niña al abrazar al conejo, realizado con maestría.

**8D!** "Manitos Weasley" es el seudónimo que emplea el dibucolega que nos ha enviado este precioso dibujo. Nos escribe desde Candelaria (Tenerife). El dibujo es un canto a la solidaridad: él aparecen niños que representan a diferentes países y razas. De este modo, su autor desea rendir un homenaje a las víctimas de la tragedia vivida en Madrid. Nos sumamos a ello y por eso publicamos este dibujo que simboliza la unión entre todos.

**9D!** Ángela García Ribes nos envía este dibujo desde Gran de Gandía (Valencia). Tiene 13 años y es una nueva dibucolega que hace muy poquito que ha descubierto nuestra revista. Nos hace muy felices el saber que te gusta tanto el correo, los dibujos de los dibucolegas y nuestras opiniones y consejos. Las damos con toda la intención de ayudarlos a mejorar y que disfrutéis haciendo vuestros dibujos tanto como nosotros viendo-

los y comentándolos. Esta puesta de sol en el playa está muy bien conseguida. Averigua cómo que los personajes que aparecen en ella se lo están pasando de maravilla. ¿Te dices en tu carta que son tus personajes favoritos? Tu manera de dibujar es muy cuidada y metódica, y además te fijas mucho en los detalles. El mar debería tener un tono azul más subido, pero como el cielo está tan rosado, lo tomaremos como un reflejo en el agua.

**10D!** Inmaculada Nocete Priego es una dibucolega de La Zubia, (Granada). Es una gran admiradora de Harry Potter (como la mayoría de los dibucolegas). Nos ha enviado este magnífico dibujo de Harry, realizado y sombreado en lápiz de color negro: lleva el traje de jugar a Quidditch y va acompañado de la escoba y de la Snitch dorada. Nos gusta tu estilo, es diferente y muy personal. Inma insiste en que todos los dibucolegas lean el tomo 5 de Harry Potter y LA ORDEN DEL FENIX.

¡VAMOS A VER COMO MOLAN!!!  
¡VAMOS A VER COMO MOLAN!!!  
¡VAMOS A VER COMO MOLAN!!!



Los artistas que molan. Los artistas que molan.



Gonzalo López de Albaladejo, Barcelona



Marina Liste Moreno, Madrid

# TOP 10 DE PERSONAJES

## Harry Potter

(HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FENIX)

Una vez más nuestro mago favorito, supera a Shinnosuke y Bart.



Shinnosuke Nohara (SHIN CHAN)



Bart Simpson (LOS SIMPSON)



Eragon Bolson (EL SEÑOR DE LOS ANILLOS)



Luffy (ONE PIECE)



Hamlaro (HAMTARO)



Doraemon

¡Vale! Tu personaje preferido!

Revista IDIBUS!  
Top 10  
Passeig de Sant Joan 7.  
08010 Barcelona

envíanos un e-mail a: [dibus@normaeditorial.com](mailto:dibus@normaeditorial.com)  
con el asunto "Top 10".





**Jesús y Luis Morillas Mateos** quieren hacer un club dedicado a los dibujos y regalos tan sólo 2 euros cinco entregas de la revista que se publicará cada 2 meses. ¿Qué esperas? ¡Escríbete a: **marcos@afnir298.com** o **marcos@afnir298.com** en móvil. **Marvel?** c/ Alcáñices 3, Zamora 49017

Un grupo de fans de **Harry Potter** han inaugurado un club llamado **Colegio Hogwarts de Magia y Hechicería**. Allí, a los socios les explican para las diferentes casas, al igual que en los libros, y reciben clases de diferentes asignaturas mágicas y muchas cosas más todas por correo. Podéis escribir a: **Colegio Hogwarts de Magia y Hechicería**, c/ Río Tirón 22, Briviesca 09240 (Burgos)

**Mayra y Miguel Hernández** son dos hermanos mellizos de 12 años que junto a su hermana, de 13, quisierean cortarse con dibujos que les guste **SHIN CHAN, HARRY POTTER, EL SEÑOR DE LOS ANILLOS, SHINCHAN, W.I.T.C.H., LOS SIMPSON, HAMTARO, DIGIMON, KENY...** c/ San José 98-10, Picassent 466220 (València)

"**Manitas Weasley**" son dos hermanos mellizos de 12 años que quieren poder cortarse con todo. ¿Qué esperas? ¡Escríbete a: **Jaime Rendón, Tatiana Cerezo, Inmaculada Aguilera, Lorena Rodríguez, David Seco, Blanca López**, y además quedan invitados a escribirle todos aquellos que sean fans de **Harry Potter**. Podéis escribirle a: **JMP Rodriguez, "la madriguera"** c/ lense 22, Candelaria 3530 (Tenerife)

**Lidia Regalado** quiere cortarse con dibujos de 10 a 13 años de edad. ¿Qué esperas? ¡Escríbete a: **Lidia Regalado** c/ Pedro Infante 60, 1 35012 Las Palmas de Gran Canaria

**Lidia Regalado** quiere cortarse con dibujos de 10 a 13 años de edad. ¿Qué esperas? ¡Escríbete a: **Lidia Regalado** c/ Pedro Infante 60, 1 35012 Las Palmas de Gran Canaria

**Laura Mena Ramos** quiere hacer un club de dibujos de 10 a 13 años de edad. ¿Qué esperas? ¡Escríbete a: **Laura Mena Ramos** c/ Rosal 19, 3º 3ª Vilanova del Camí 08786

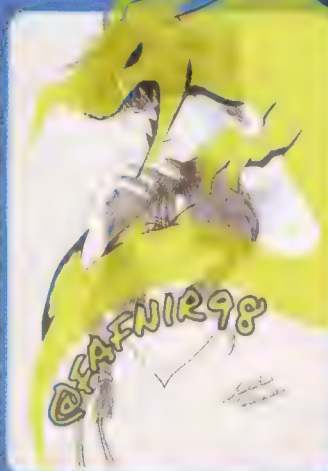


A VER  
¿CON QUIÉN  
PUEDO CORTAR...

Dibujantistas que molan Dib

Dibujantistas que molan Dib

artistas c



Montserrat Faus  
Castellfollit del B



Diana Rodríguez González  
Mieres (Asturias) (A) (I) (J)



# Fantasymania

El mundo de la fantasía ha sido creado por vuestros dibujos, dibujocolegas. Varios al viento.

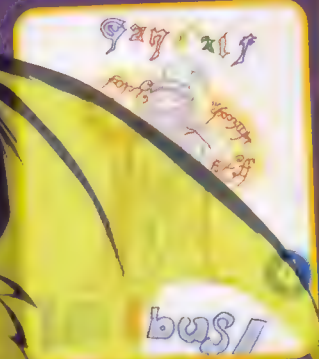
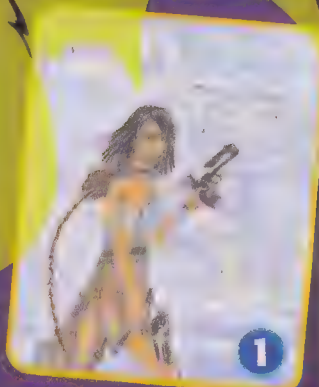
● **Frodo Baggins** Rodolfo Algeciras, nos escribe desde Algeciras, que vive en un apartamento FANTASY X-2, que nos envía este dibujo para mostrar su buen trabajo como para daros algunos consejos para que vuestros dibujos luzcan más. El dibujo está bien hecho, y además Adrián ha coloreado el fondo. También cabe destacar que la expresión y el movimiento son correctos. Sin embargo, funcionaría mucho mejor si los bordes fuesen más nítidos, es decir, que al pasar repasando con perfilador fino o dándole intensidad al lápiz se vería más la figura. Tampoco ayuda mucho que sea tan oscura: tal vez algunos claros e incluso blanco darían más vida y dinamismo. El mayor problema es el papel: ¡nunca se debe utilizar para hacer dibujos! Se utiliza tan sólo para aprender a dibujar o para hacer gráficos. Los dibujos se hacen sobre papel de buena calidad, porque así se consiguen mejores resultados.

● **Shirley García Pascua** tiene 12 años, nos escribe desde Barcelona y nos envía este gracioso dibujo de una elfa situada en este callejón, donde se puede apreciar una cierta perspectiva. Además tiene movimien-

to; lanza la espada y se va volando al viento.

● **Nicolás Pintado** tiene 8 años. Nos escribe desde Madrid y nos ha enviado este dibujo de los protagonistas de EL SEÑOR DE LOS ANILLOS. Realmente están muy conseguidos, puesto que se aprecia claramente quién es quién: Gandalf, Frodo, Legolas, Gimli y Aragorn se reconocen muy fácilmente. Nuestro dibujocolega Nicolás ha sabido captar la esencia de cada personaje con verdadera maestría para su edad.

● **Dimitri Kirpatchev** reside en Majadahonda (Madrid) y nos envía este dibujo de Gandalf el gris con el anillo de fondo. Además, se trata de un Gandalf personalísimo para iDibus! Gracias a la maestría, Dimitri: nos ha conseguido captar la esencia de Gandalf con esta fidelidad. El dibujo está realizado con rotulador y pintado con lápices. El color se ha aplicado de manera uniforme y da lugar a una figura plana. Te invitamos a hacer más intentes haciendo dibujos en tus dibujos para conseguir un buen relieve.



## SOLUCIONES PASATIEMPOS

A DIV 11 MANCHURRIAS

U E C H U G O A  
O R N D N U R  
M E G F I L T O  
B A N A D O D  
C P D A S A  
T E L O T A T  
L E V O  
A T O R B U L  
A S A L M P E F

D I B U L A P I C E S  
P E R S P E C T I V A  
H I S T O R I A  
C O L O R  
P A G I N A S  
D I B U P O R T A L E S  
T I N T A  
F I L O S O F I A  
D I B U J O



¡Pero no se ha dado cuenta de que su birrete ya ha caído al suelo y de que el misero lo está pisando.





# Go

## CONCURSOS

¡Un mes más! Los ganadores de los dibuconursos nos han llegado sus fotos con los regalos que nos hemos enviado. ¿Estás tú en el listado?

Antonio Manuel Caro Durán, de Castillana (Sevilla), posa con sus regalos del concurso Bionicle. Seguro que se lo ha pasado bomba con el DVD, el videojuego y las figuras. ¡Sigue así dibuartista!



Mark Modena, de Barcelona, muestra orgulloso el juego de PlayStation 2, Los Simpson Hit & Run que le tocó en el concurso. ¡Felicitaciones por todas, Mark!



Claudia Coledo es una dibujante de Valencia a la que le han tocado unas fantásticas figuras de Scooby Doo y sus amigos.



Ruben Iglesias Loredo, de Bilbao, es uno de los ganadores del concurso de Mario & Luigi de iDibus! 47. ¡Que disfrutes tu regalo, Rubén!



A Juan Quiles Toledo, de Córdoba, le ha tocado un fantástico estadio oficial de BEYBLADE en el que podrá tener combates contra sus colegas



Ruben Bustamante Bernabeu, de Bilbao, lleva puesta una sonrisa de oreja a oreja y está muy contento con su hinchable BANJO Y KAZOOIE.



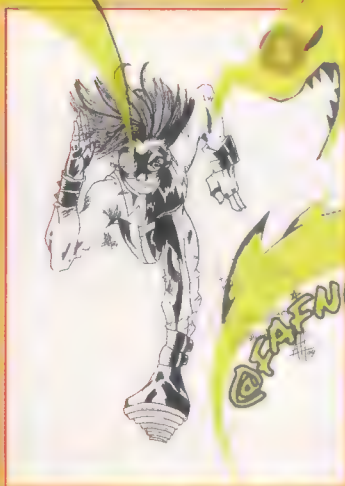
Gerardo, de Madrid, se lo está pasando muy bien al recibir su regalo: un videojuego de BANJO Y KAZOOIE. ¡Que lo disfrutes, Gerard!



Gerardo, de Madrid, y su familia se están pasando muy bien al recibir su regalo: un videojuego de THE WESTERNER que le ha tocado. ¿Quién se quedará la manta, dibucolega?



# Exposición de Dibujos



@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

Angélica





- 10- Ariadna Bamo, Cartazar.  
Belmar, Va (Bilbao).  
11- Paula Tanga, María Madrid.  
12- María Badojoz.  
El Viso, Badajoz.  
13- María Sílvia Fernández,  
Meranda, Ebro (Burgos).  
14- Silvia Nade, Fernández, Barcelona.



## LISTA DE GANADORES DE iDibus!

50

**MATTEL**

Beatriz Rodríguez Climent (Mazanasa)  
Adrián Carrillo Domínguez (Santander)  
Christian Soto Zurita (Terrassa)  
Concepción Iglesias López (Mallorca)  
Gala Requena Díaz (Caudete)  
Marina Esclapez Sánchez (Elche)

**POKÉMON Nintendo**

Ainhoa Rodríguez Conde (Valladolid)  
Layra Cabrita (Madrid)  
Zoe van Hoest Bañón (Cazorla)

**HASBRO**

María García (Málaga)  
Daniel Pardo Casado (Zaragoza)  
Elena Pantoja Gómez (Málaga)



**BANDAI**

María Carmen Martín Fernández (Málaga)  
Raquel Fernández (Gijón)  
Marina Rodríguez Campos (Helguera de Reocín)  
José Manuel Fernández García (Madrid)  
Daniel Sánchez Cordero (Madrid)  
José David Félix Martínez (Laracha)

**DISNEY**

Juan Molina Fernández (Cangas)  
Casilda de Zulueta Álvarez (Valencia)  
Saray Mayo Ruiz (Sevilla)  
Ignacio Fernández de Castro Serna (Barcelona)  
Judith Betancor Brito (Gran Canaria)  
Pol Peiró Navarro (Premià de Mar)

**WARNER**

Juan García Martín (Málaga)  
Antonio David Pérez Ramírez (Fuengirola)  
Antonio Trujillano (Sanlúcar de Barrameda)  
Sergio Jiménez Cortés (L'Hospitalet de Llobregat)  
Pol Martínez Moros (Albacete)  
Jordi Sánchez Sánchez (Manresa)  
Cristina Insa Sánchez (Terrassa)  
Sara López Huete (Cubas)  
Pablo Ballesteros Álvarez (Oviedo)  
Paula Sánchez Cuevas (Sanlúcar de Barrameda)

**Felicidades Dibuganadores!!!**

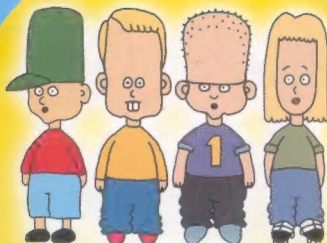






# Llega el súper veranix JETIX a FOX KIDS

¿Quieres ganar un montón de premios con tus series favoritas?



**TRES AMIGOS Y JERRY**  
(especial del 1 de junio)



NOKIA  
N-GAGE

**ACTION MAN**  
(del 27 junio al 4 de julio)

CONSOLA  
GAME BOY  
ADVANCE SP  
de NINTENDO  
+ Juego



**HAMTARO**  
(del 5 al 11 de julio)

y los fines de semana un **SÚPER MARATÓN**.  
A partir del 21 de junio de 10:00 a 18:30.  
Todos los días un **especial** de estas series



**SPIDERMAN**  
(del 12 al 18 julio)

Juego  
PLAYSTATION 2  
SPIDERMAN  
+ MANDO



PINBALL

**TORTUGAS NINJA**  
(del 19 al 25 julio)



BICICLETA  
ZELTA

**DIGIMON**  
(del 26 julio al 1 agosto)



Síguelo en



ACTION MAN TM & © 2000 Hasbro. ACTION MAN is a trademark of Hasbro. All Rights Reserved.  
DIGIMON TM & © 2001 Toei Animation Co., Ltd. All Rights Reserved.  
HAMTARO © R. KAWAI/2000, 2003 Shogakukan. SMD. TV Tokyo. All Rights Reserved.  
NINJA TURTLES: THE NEXT MUTATION © 1998 BVS. Underlying property TM & © 1998 Mirage Studios. Exclusively licensed by Surge Licensing, Inc. All Rights Reserved.  
SPIDER-MAN UNLIMITED TM & © 1999 Marvel Characters, Inc. All Rights Reserved.  
THE THREE FRIENDS AND JERRY SHOW TM 1998 Happy Life Animation AB/TMO Loonland Film GmbH. All Rights Reserved.

FOX KIDS © 2004 Fox Kids Europe. JETIX name and logo © and TM Disney Enterprises, Inc.

[www.foxkids.es](http://www.foxkids.es)



compite con

ITOP<sup>®</sup>

Mide tu fuerza y tu velocidad

Juega con tus amigos

Acepta los retos de ITOP

Puntuación luminosa

© FAFNIR 98

TOP  
THIS

Consigue la  
puntuación  
máxima

MATCH  
Alcanza el Objetivo

TOP  
SPEED

Sé el más rápido

MISTIC  
TOP

Adivina el Futuro



¡Lleva siempre en tu bolsillo  
los juegos más increíbles!

...Y mucho más...



GIOCHI PREZIOSI